

東北大学 電気通信研究所
研究室外部評価 参考資料
(2013/度-2018/度)

**Research Laboratory Reference Data
for External Review**

April 2013 – March 2019
(FY. 2013–2018)

**Research Institute of Electrical Communication
Tohoku University**

情報コンテンツ研究室
Information Content

分野や研究室の事情に合わせて、エビデンスとなる資料を下の例に従ってまとめてください。

1. 研究成果 / Research Achievements

- (1) 査読付学術論文 / Refereed journal papers
- (2) 原著論文と同等に扱う査読付国際会議発表論文
Full papers in refereed conference proceedings equivalent to journal papers
- (3) 査読付国際会議 / Papers in refereed conference proceedings
- (4) 査読なし国際会議・シンポジウム等 / Papers in conference proceedings
- (5) 総説・解説 / Review articles
- (6) 査読付国内会議 / Refereed proceedings in domestic conferences
- (7) 査読なし国内研究会・講演会 / Proceedings in domestic conferences
- (8) 著書 / Books
- (9) 特許 / Patents
- (10) 招待講演 / Invited Talks

2. 学会活動 / Activities in academic societies

- (1) 学会役員等の活動 / Activities on committees of academic societies
- (2) 学術的国際会議の企画・運営
Planning and organizing academic international conferences.
- (3) 学術論文誌の編集・査読 / Editor and reviewer for academic journals.

3. 社会貢献 / Contributions to society

- (1) 教育活動 / Educational activities outside university
- (2) 産業界における指導・啓蒙 / Instruction and education for industry
- (3) 国・地方自治体・公共団体における活動
Activities for national and local governments, and public organizations
- (4) アウトリーチ活動 / Outreach activities

4. 競争的資金の獲得状況 / Research funds/grants received

- (1) 科学研究費補助金 / Grant-in-Aid for Scientific Research (KAKENHI)
- (2) 受託研究費 / Other grants and subsidies

5. 国際共同研究・連携研究・連携教育活動の実績

International joint research, collaborative research, and collaborative education

6. 共同利用・共同研究拠点活動の実績

Achievements of work done under the framework of Joint Usage/Research Center

7. 研究教育指導 / Research supervision

- (1) 担当講義リスト / List of lectures
- (2) 学位取得者リスト
List of bachelor's, master's and doctoral degree students supervised

8. 叙勲・受賞・表彰 / Honors, awards, and prizes

9. その他 / Others

- (1) 客員招聘（准）教授
- (2) 訪問者数
- (3) 共プロ研究件数
- (4) 知財収入件数
- (5) 女性学生比率
- (6) 短期留学生（COLABS, JYPE）
- (7) 学生課外活動（学外イベント参加・表彰実績等）

1. 研究成果 / Research Achievements

(1) 査読付学術論文 / Refereed journal papers

1. 藤原 健, 伊藤 雄一, 高嶋 和毅, 續 毅海, 増山 昌樹, 尾上 孝雄, 演奏者の重心移動を用いた演奏連携度の取得と演奏に対する評価, 実験社会心理学研究, si4-4, 13 pages, 2018/9/.
2. 上出 寛子, 高嶋 和毅, 石川 美笛, 足立 智昭, 北村 喜文, 加速度センサ搭載積み木による幼児の積み木遊びの発達的变化の定量化, ヒューマンインタフェース学会論文誌, 20 巻, 1 号, 107 - 114, 2018/1/.
3. Kasim Ozacar, Juan David Hincapié-Ramos, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, 3D selection techniques for mobile augmented reality head-mounted displays, *Interacting with Computers*, Vol. 29, Issue 4, 579 - 591, July 2017.
4. 續 毅海, 伊藤 雄一, 藤原 健, 高嶋 和毅, 宮崎 陽平, 尾上 孝雄, SenseChair による会話者間の同調傾向検出手法と会話の質評価, ヒューマンインタフェース学会論文誌, Vol. 19, No. 2, 151 - 162, 2017/5/.
5. 大山 貴史, 高嶋 和毅, 浅利 勇佑, シャーリン エフッド, ソール グリーンバーグ, 北村 喜文, 自律移動・変形する壁型ディスプレイの設計と実装, 情報処理学会論文誌, 58, 1049 - 1060, 2017/5/ [特選論文賞].
6. 上出 寛子, 高嶋 和毅, 新井 健生, 本語版擬人化尺度の作成, パーソナリティ研究, Vol. 25, No. 3, 218 - 225, 2017/1/.
7. 續 毅海, 伊藤 雄一, 安藤 正宏, 細井 俊輝, 高嶋 和毅, 北村 喜文, StackBlock: 積み重ね形状を認識するブロック型 UI, 情報処理学会論文誌, Vol. 57, No. 12, 2565 - 2576, 2016/12/.
8. 高嶋 和毅, 進士 奈菜, 北村 喜文, 画面内外を繋ぐ連続的なスクロールに関する検討, 情報処理学会論文誌, Vol. 57, No. 4, pp. 1181 - 1192, 2016/4/.
9. 高嶋 和毅, 石原 のぞみ, 伊藤 雄一, Web 上のメタ情報を用いた画像の魅力値算出手法, 情報処理学会論文誌, Vol. 57, No. 4, pp. 1217 - 1226, 2016/4/.
10. Juan David Hincapié-Ramos, Kasim Ozacar, Pourang P. Irani and Yoshifumi Kitamura, GyroWand: an approach to IMU-based raycasting for augmented reality, *Computer Graphics and Applications*, 36, pp. 90 - 96, April 2016.
11. Jiawei Huang, Tsuyoshi Mori, Kazuki Takashima, Shuichiro Hashi and Yoshifumi Kitamura, IM6D: magnetic tracking system with 6-DOF passive markers for dexterous 3D interaction and motion, *ACM Transactions on Graphics (TOG) - Proceedings of ACM SIGGRAPH Asia 2015*, Volume 34, Issue 6, pp. 217:1-217:10, November 2015.
12. 高嶋 和毅, 会田 直浩, 横山 ひとみ, 北村 喜文, TransformTable: 人の空間配置を動的に変化させる自律変形デジタルテーブル, 情報処理学会論文誌, Vol. 56, No. 4, 2015/4/.
13. 高嶋 和毅, 佐藤 拓弥, 山口 徳郎, 立澤 茂, 野中 雅人, 北村 喜文, インタラクティブな画像群動的表示法の評価, ヒューマンインタフェース学会論文誌, Vol.17, No.1, pp. 27-38, 2015/2/.
14. Hiroko Kamide, Anshin as a concept of subjective well-being between humans and robots in Japan, *Advanced Robotics*, 29 (24), 1624 - 1636, January 2015.
15. 伊藤 雄一, 藤田 和之, 城所 宏行, パランガ: 触覚フィードバックを持つ電子パラパラ漫画, 本バーチャルリアリティ学会論文誌, Vol. 19, No. 4, pp. 477 - 486, 2014/12/.
16. Chi Thanh Vi, Kazuki Takashima, Hitomi Yokoyama, Gengdai Liu, Yuichi Itoh, Sriram Subramanian and Yoshifumi Kitamura, A dynamic flexible and interactive display method of digital photographs, *Entertainment Computing*, Volume 5, Issue 4, pp. 451 - 462, November 2014.
17. 臼井 昭子, 横山 ひとみ, 北村 喜文, 作品提示メディアの違いが美術鑑賞学習に与える影響の一検討 —大型図版と手元資料とパソコン画面の比較—, 本教育工学会論文誌, Vol. 38, pp. 45-48, 2014/11/.

18. 高嶋 和毅, 深澤 遼, シューメイカー ガース, 伊藤 雄一, 北村 喜文, シームレスに統合された複数ディスプレイ環境におけるジェスチャインタフェースの比較, 電子情報通信学会論文誌, Vol. J97-D, No.7, pp. 1166 - 1176, 2014/7/.
19. 三枝 知史, 山口 徳郎, 高嶋 和毅, レクイエールアナトール, 北村 喜文, 立体映像を用いた協調作業における対面型と分散型環境の比較と評価, 電子情報通信学会論文誌, Vol. J97-D, No. 5, pp. 933 - 943, 2014/5/.
20. 足立 智昭, 北村 喜文, 高嶋 和毅, 細井 俊輝, 大橋 良枝, 伊藤 雄一, 金高 弘恭, インタラクティブ・コンテンツを用いた幼児の PTSD と積み木遊びに関する研究 — 唾液アミラーゼ活性値によるストレス軽減効果の軽減を中心に —, 宮城学院女子大学発達科学研究, pp. 25 - 30, 2014/3/.
21. Sho Tsugawa, Hiroyuki Ohsaki, Yuichi Itoh, Naoaki Ono, Keiichiro Kagawa and Kazuki Takashima, Dynamic social network analysis with heterogeneous sensors in ambient environment, Social Networking, Vol. 3, No. 1, pp. 9 - 18, January 2014.

(2) 原著論文と同等に扱う査読付国際会議発表論文

Full papers in refereed conference proceedings equivalent to journal papers

1. Daigo Hayashi, Kazuyuki Fujita, Kazuki Takashima, Robert W. Lindeman and Yoshifumi Kitamura, Redirected Jumping: imperceptibly manipulating jump motions in virtual reality, Proceeding of IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces, 11 pages, March 2019 (The official version will appear on IEEE Xplore DL).
2. Shotaro Ichikawa, Kazuki Takashima, Anthony Tang and Yoshifumi Kitamura, VR Safari Park: A Concept-based World Building Interface using Blocks and World Tree, Proceedings of ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST) Article 6, 5 pages, December 2018.
3. Yoshiki Kudo, Kazuki Takashima, Morten Fjeld and Yoshifumi Kitamura, AdapTable: Extending Reach over Large Tabletops through Flexible Multi-Display Configuration, Proceedings of ACM International Conference on Interactive Surfaces and Spaces (ISS), pp. 213 - 225, November 2018.
4. Ahmed E Mostafa, Won Hyung Ryu, Kazuki Takashima, Sonny Chan, Mario Costa Sousa and Ehud Sharlin, ReflectiveSpineVR: An immersive spine surgery simulation with interaction history capabilities, Proceedings of ACM Conference on Spatial User Interface (SUI), pp. 20 - 29, October 2017.
5. Kiyoshi Oka, Weiquan Lu, Kasim Ozacar, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Exploring in-the-Wild Game-Based Gesture Data Collection, Proceedings of IFIP TC.13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT), Part II, pp. 97 - 106, September 2017.
6. Jiawei Huang, Tsuyoshi Mori, Kazuki Takashima, Shuichiro Hashi and Yoshifumi Kitamura, 6-DOF computation and marker design for magnetic 3D dexterous motion-tracking system, Proceedings of ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST), pp. 211 - 217, November 2016.
7. Kazuki Takashima, Takafumi Oyama, Yusuke Asari, Ehud Sharlin, Saul Greenberg and Yoshifumi Kitamura, Study and design of a shape-shifting wall display, Proceedings of ACM Conference on Designing of Interactive Systems (DIS), pp. 796 - 806, June 2016 [**Honorable Mention Award**].
8. Ahmed E Mostafa, Kazuki Takashima, Mario Costa Sousa and Ehud Sharlin, JackVR: a virtual reality training system for landing oil rigs, Proceedings of International Symposium on Visual Computing (ISVC), pp. 453 - 462, December 2015.
9. Kazuki Takashima, Yusuke Asari, Hitomi Yokoyama, Ehud Sharlin and Yoshifumi Kitamura, MovemenTable: the design of moving interactive tabletops, Proceedings of IFIP TC.13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT), pp. 296 - 314, September 2015.
10. Juan David Hincapié-Ramos, Kasim Ozacar, Pourang P. Irani and Yoshifumi Kitamura, GyroWand: IMU-based raycasting for augmented reality head-mounted displays, Proceedings of ACM Symposium on Spatial User Interaction (SUI), pp. 89 - 98, August 2015 [**Best Paper Award**].

11. Kazuki Takashima, Nana Shinshi and Yoshifumi Kitamura, Exploring boundless scroll by extending motor space, Proceedings of ACM International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI), pp. 557 - 566, August 2015.
12. John Harris, Stephanie Law, Kazuki Takashima, Ehud Sharlin and Yoshifumi Kitamura, Calamaro: perceiving robotic motion in the wild, Proceedings of International Conference on Human-Agent Interaction (HAI), pp. 59 - 66, October 2014.
13. Chi Thanh Vi, Kazuki Takashima, Hitomi Yokoyama, Gengdai Liu, Yuichi Itoh and Sriram Subramanian, D-FLIP: dynamic & flexible interactive photostory, Proceedings of Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE), LNCS 8253, pp. 415 - 427, November 2013 **[Honorable Mention Award]**.
14. Kazuki Takashima, Naohiro Aida, Hitomi Yokoyama and Yoshifumi Kitamura, TransformTable: a self-actuated shape-changing digital table, Proceedings of Conference on Interactive Tabletop and Surface (ITS), pp. 179 - 187, October 2013.
15. Jorge H. dos S. Chernicharo, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Seamless interaction using a portable projector in perspective corrected multi display environments, Proceedings of ACM Symposium on Spatial User Interaction (SUI), pp. 25 - 32, July 2013.
16. Kasim Ozacar, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Direct 3D object manipulation on a collaborative stereoscopic display, Proceedings of ACM Symposium on Spatial User Interaction (SUI), pp. 69 - 72, July 2013.

(3) 査読付国際会議 / Papers in refereed conference proceedings

1. Shotaro Ichikawa, Yuki Onishi, Yoshifumi Kitamura, Isamu Endo, Daigo Hayashi, Akiyuki Ebi, Aoi Suzuki and Anri Niwano, Be Bait!: A unique fishing experience with hammock-based underwater locomotion method, Proceeding of IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces, 2 pages (Research Demonstration), March 2019 (The official version will appear on IEEE Xplore DL).
2. Sabah Boustila, Thomas Gu'egan, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Text typing in VR using smartphones touchscreen and HMD, Proceeding of IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces, 2 pages (Poster), March 2019 (The official version will appear on IEEE Xplore DL).
3. Shunsuke Yoshida, Ryo Sugawara, Jiawei Huang and Yoshifumi Kitamura, Interacting with 3D Images on a rear-projection tabletop 3D display using wireless magnetic markers and an annular coil array, Proceeding of IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces, 2 pages (Poster), March 2019 (The official version will appear on IEEE Xplore DL).
4. Sabah Boustila, Hao Zheng, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Exploring scalable workspace based on virtual and physical movable wall, Proceeding of IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces, 2 pages (Poster), March 2019 (The official version will appear on IEEE Xplore DL).
5. Yuki Onishi, Yoshiki Kudo, Kazuki Takashima, Anthony Tang and Yoshifumi Kitamura, Living Wall Display: Physical Augmentation of Interactive Content Using an Autonomous Mobile Display, SIGGRAPH Asia Emerging Technologies, Article, 15, December 2018.
6. Kinfung Chu, Weiquan Lu, Kiyoshi Oka, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, A study on AR authoring using mobile devices for educators, Proceedings of International Conference on Artificial Reality and Telexistence and Eurographics Symposium on Virtual Environments (ICAT-EGVE), pp. 175 - 182, November 2018.
7. Ryo Sugawara, Jiawei Huang, Kazuki Takashima, Taku Komura and Yoshifumi Kitamura, Random-forest-based initializer for solving inverse problem in 3D motion tracking systems, Proceedings of ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST), 2 pages, pp. 116:1 - 116:2, November 2018.
8. Yoshifumi Kitamura, Kazuki Takashima and Kazuyuki Fujita, Designing dynamic aware interiors, Proceedings of ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST), pp. 77:1 - 77:2, November 2018.

9. Xin Huang, Kazuki Takashima, Kazuyuki Fujita and Yoshifumi Kitamura, Dynamic, flexible and multi-dimensional visualization of digital photos and their metadata, Proceedings of ACM International Conference on Interactive Surfaces and Spaces (ISS), pp. 405 - 408, November 2018.
10. Mannone Maria, Eri Kitamura, Jiawei Huang, Ryo Sugawara and Yoshifumi Kitamura, Cubeharmonic: A new Interface from a magnetic 3D motion tracking system to music performance, Proceedings of International Conference on New Interfaces for Musical Expression (NIME), pp. 350 - 351, June 2018.
11. Xiyue Wang, Miteki Ishikawa, Kazuki Takashima, Tomoaki Adachi, Patrick Finn, Ehud Sharlin and Yoshifumi Kitamura, Children's Blocks: machine learning and the analysis of motion during Play, CHI'18 Asian CHI Symposium: Emerging HCI Research Collection, 4 pages, May 2018.
12. Xiyue Wang, Miteki Ishikawa, Kazuki Takashima, Tomoaki Adachi, Ehud Sharlin, Patrick Finn and Yoshifumi Kitamura, Designing action-characterizing toy blocks for behavior assessments, Extended Abstracts of ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems, 6 pages, LBW513, April 2018.
13. Ryu Takeda, Yoshiki Kudo, Kazuki Takashima, Yoshifumi Kitamura and Kazunori Komatani, Unsupervised adaptation of neural networks for discriminative sound source localization with eliminative constraint, Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing (ICASSP), pp. 3514 - 3518 (Poster), March 2018.
14. Clinton Anderson, Jiawei Huang, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Light-tracing: ray-casted movement for improved character control in platform virtual reality gaming, SIGGRAPH Asia VR Showcase, Article 7, 2 pages, December 2017.
15. Yoshiki Kudo, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Adaptive Workspace using MovementTable, Proceedings of ACM International Conference on Interactive Surfaces and Spaces (ISS), pp. 401 - 404, October 2017.
16. Tomoaki Adachi, Yoshifumi Kitamura, Kazuki Takashima and Miteki Ishikawa, Effects of block play on salivary alpha-amylase activity in children who lived in affected or less affected area by the Tsunami, European Congress of Psychology, pp. 1 -14, July 2017.
17. Weiquan Lu, Suresh Pillai, Kanagasuntheram Rajendran, Yoshifumi Kitamura, Ching Chiuan Yen and Ellen Yi-Luen Do, Virtual Interactive Human Anatomy: dissecting the domain, navigating the politics, creating the impossible, Extended Abstracts on ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI), pp. 429 - 432, May 2017.
18. Miteki Ishikawa, Takuma Hagiwara, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Viblock: block-shaped content manipulation in VR, SIGGRAPH Asia VR Showcase, pp. 1-2, December 2016.
19. Yusuke Asari, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, TransformTable, SIGGRAPH Asia, Emerging Technologies, 2 pages, No. 25, November 2015.
20. Shoko Usui, Chen He, Katsumi Sato and Yoshifumi Kitamura, A dynamic, flexible & interactive display method of paintings for communicative art appreciation among students, Proceedings of SIGGRAPH Asia Symposium on Education, No. 3, November 2015.
21. Aditya Shekhar Nittala, Nico Li, Stephen Cartwright, Kazuki Takashima and Mario Costa Sousa, PLANWELL: spatial user interface for collaborative petroleum well-planning, Proceedings of SIGGRAPH Symposium Asia Mobile Graphics and Interactive Applications, No. 19, November 2015.
22. Hiroko Kamide, Koji Kawabe, Satoshi Shigemi and Tatsuo Arai, Anshin as a concept of subjective well-being between humans and robots in Japan, Proceeding of Advanced Robotics, 29 (24), pp. 1624 - 1636, November 2015.
23. Hiroko Kamide and Tatsuo Arai, The effects of the distance and the intimacy on the variety of nonverbal behaviors on the upper body, European Congress of Psychology, 47, July 2015.
24. Sowmya Somanath, Ian Hargreaves, Edward Tse, Kazuki Takashima and Ehud Sharlin. Grasping the t-test: Designing an Interactive System to Communicate Statistics. ACM CHI 2015 Conference on Human Factors in Computing Systems, Workshop on: "Exploring the Challenges of Making Data Physical", April 2015.

25. Kasim Ozacar, Takuma Hagiwara, Jiawei Huang, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Coupled-Clay: physical-virtual 3D collaborative interaction environment, Proceedings of IEEE Virtual Reality, Poster, pp. 255 - 256, March 2015.
26. Hiroko Kamide, Implicit nonverbal behaviors expressing closeness by 3D agents, Proceedings of International Conference on Social Robotics, pp. 306 - 316, January 2015.
27. Toshiki Hosoi, Kazuki Takashima, Yuichi Itoh, Tomoaki Adachi and Yoshifumi Kitamura, A-Blocks: recognizing and assessing child building processes during play with toy blocks, SIGGRAPH Asia Emerging Technology, No. 1, December 2014.
28. Masahiro Ando, Yuichi Itoh, Toshiki Hosoi, Kazuki Takashima, Kosuke Nakajima and Yoshifumi Kitamura, StackBlock: block-shaped interface for flexible stacking, Adjunct Proceedings of ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST), pp. 41 - 42, October 2014.
29. Kasim Ozacar, Jiawei Huang, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, Design of an interactive multi-user stereoscopic display using a 3D TV, Proceedings of Asia-Pacific Conference on Computer Human Interaction, 7 pages, September 2014.
30. Jiawei Huang, Kazuki Takashima, Shuichiro Hashi and Yoshifumi Kitamura, IM3D: magnetic motion tracking system for dexterous 3D interactions, SIGGRAPH Emerging Technologies, Article No. 12, August 2014.
31. Yoshifumi Kitamura, Chi Thanh Vi, Gengdai Liu, Kazuki Takashima, Yuichi Itoh and Sriram Subramanian, D-FLIP: dynamic & flexible interactive photostory, SIGGRAPH Asia Emerging Technologies, pp. 6:1 - 6:3, November 2013.
32. Tokuo Yamaguchi, Hiroyuki Fukushima, Shigeru Tatsuzawa, Masato Nonaka, Kazuki Takashima and Yoshifumi Kitamura, SWINGNAGE: gesture-based mobile interactions on distant public displays, Proceedings of ACM International Conference on Interactive Tabletops and Surfaces (ITS), pp. 329 - 332, October 2013 [**Top 10% paper**].

(4) 査読なし国際会議・シンポジウム等 / Papers in conference proceedings

1. Ahmed E. Mostafa, Won Hyung Ryu, Sonny Chan, Kazuki Takashima, Gail Kopp, Mario Costa Sousa, Ehud Sharlin. Designing NeuroSimVR: A Stereoscopic Virtual Reality Spine Surgery Simulator. 20 pages, Technical report. The University of Calgary, November 2017.
2. Kazuki Takashima, Saul Greenberg, Ehud Sharlin, Yoshifumi Kitamura. A Shape-Shifting Wall Display that Supports Individual and Group Activities. 8 pages. Technical Report. The University of Calgary, October 2015.

(5) 総説・解説 / Review articles

1. 大西 悠貴, ラク楽実践 VR ドップラーセンサ, 本バーチャルリアリティ学会誌, Vol. 22, No. 2, pp. 47 - 49, 2017/6/.
2. 工藤 義礎, ラク楽実践 VR -手と足と頭を使え! VR システムの作り方- 第 35 回 RealSense F200, 本バーチャルリアリティ学会誌, Vol. 21, No. 2, pp. 62 - 63, 2016/6/.
3. 北村 喜文, 会議報告: ACM SIGGRAPH Asia 2014, 人工知能, Vol. 30, No. 3, pp. 402 - 403, 2015/5/.
4. 高嶋 和毅, 北村 喜文, 研究室紹介 東北大学電気通信研究所, 本バーチャルリアリティ学会誌, Vol. 19, No. 1, pp. 40 - 41, 2014/3/.
5. 北村 喜文, インタラクティブコンテンツ: 総論, 映像情報メディア学会誌, Vol. 68, No. 2, pp. 113 - 115, 2014/2/.
6. 北村 喜文, エクスペリエンシャルインタラクション — 論文化しにくい人の経験や体験に焦点を当てた研究, ヒューマンインタフェース学会誌, Vol. 15, No. 4, pp. 295 - 298, 2013/11/.

(6) 査読付国内会議 / Refereed proceedings in domestic conferences

1. 天間 遼太郎, 高嶋 和毅, 末田 航, 藤田 和之, 北村 喜文, 空間連動する2つのカメラ視点をを用いたドローン操縦インタフェースの拡張, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 102 - 111, 2019/3/ [推薦論文].
2. 工藤 義礎, Tang Anthony, 藤田 和之, 遠藤 勇, 高嶋 和毅, ソールグリーンバーグ, 北村 喜文, 近接学に基づく HMD 利用者・非利用者への段階的なウェアネスの向上, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 48 - 57, 2019/3/.
3. 黄 夢婷, 藤田 和之, 高嶋 和毅, 北村 喜文, タッチスクリーン上に重ねた透明シートを利用した位置と速度制御の併用が可能なユーザインタフェース, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 276 - 278, 2019/3/. [インタラクティブ発表賞 (PC 推薦)].
4. 工藤 義礎, 高嶋 和毅, フィールドモルテン, 北村 喜文, 自動変形可能なタイル型デジタルテーブルを用いたユーザのリーチ拡張に関する検討, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 125 - 134, 2018/3/.
5. 黄 鑫, 高嶋 和毅, 北村 喜文, デジタル画像群とそのメタ情報の複数次元可視化, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 359 - 362, 2018/3/.
6. 大塚 正斗, 高嶋 和毅, 上岡 玲子, 北村 喜文, 複数人討論を活性化させるお菓子提示デバイス「お菓子くん」の改良, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 561 - 564, 2018/3/.
7. 石川 美笛, 高嶋 和毅, 中島 康祐, 北村 喜文, 積み木遊び認識のためのスマートウォッチを活用した積み木型インタフェース, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 59 - 66, 2017/3/.
8. 萩原 拓真, 高嶋 和毅, フィールドモルテン, 北村 喜文, モバイルカメラを用いたデバイス間アドホックアプリケーション共有, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 1 - 9, 2017/3/ [ベストペーパー賞].
9. 大山 貴史, 浅利 勇佑, 高嶋 和毅, シャーリン エフッド, ソールグリーンバーグ, 北村 喜文, 自律移動・変形する壁型ディスプレイの設計と評価, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 62 - 71, 2016/3/.
10. 浅利 勇佑, 坂本 登, 高嶋 和毅, 横山 ひとみ, シャーリン エフッド, 北村 喜文, 自律移動型インタラクティブデジタルテーブルの設計と評価, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル 2015, pp. 54 - 63, 2015/3/.
11. 安藤 正宏, 伊藤 雄一, 細井 俊輝, 高嶋 和毅, 北村 喜文, StackBlock: 積み重ね形状認識可能なブロック型 UI, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 71 - 78, 2015/3/.
12. 進士 奈菜, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 画面内外を繋ぐ連続的なスクロールに関する検討, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 11 - 20, 2015/2/.
13. 宮崎 陽平, 伊藤 雄一, 藤原 健, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄, SenseChair による会話者間の同調傾向検出, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 47 - 53, 2015/2/.
14. 安藤 正宏, 細井 俊輝, 中島 康祐, 高嶋 和毅, 伊藤 雄一, 足立 智昭, 尾上 孝雄, 北村 喜文, StackBlock: 積み重ね形状構築を可能とするブロック型デバイス, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 135 - 142, 2014/2/.
15. 高嶋 和毅, 会田 直浩, 横山 ひとみ, 北村 喜文, TransformTable: 人の空間配置を動的に変化させる自律変形デジタルテーブル, 情報処理学会シンポジウムインタラクショナル論文集, pp. 41 - 48, 2014/3/.

(7) 査読なし国内研究会・講演会 / Proceedings in domestic conferences

1. 井上 理哲人, 天間 遼太郎, 藤田 和之, 高嶋 和毅, 北村 喜文, ドローンと AR を用いて交差点の死角を可視化するユーザインタフェース, 電子情報通信学会総合大会論文集, ISS-SP-078, 2019/3/.
2. 市川 将太郎, 高嶋 和毅, 北村 喜文, ブロックとコネクタを用いた VR 世界構築とインタラクション, 本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 21E-5, 1-4, 2018/9/ [学術奨励賞受賞].
3. 菅原 諒, 黄 佳維, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 磁気式モーションセンサと CNN を用いたオクルージョンに強い非グローブ型手形状・位置・姿勢推定手法, 第 23 回本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 2018/9/.
4. 遠藤 勇, 工藤 義礎, Tang Anthony, 高嶋 和毅, 北村 喜文, HMD 装着者の近接者に関わるアウェアネスの向上についての検討, 本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 22E-4, 2018/9/.
5. 山下 真由, 伊藤 雄一, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄, ペン把持力のセンシングによる学習者の理解状況推定, 電子情報通信学会ヒューマンコミュニケーション基礎研究会, Vol. 117, No. 509, pp. 47 - 52, 2018/3/.
6. 菅原 諒, 黄 佳維, 高嶋 和毅, 幸村 琢, 北村 喜文, 最適解計算に基づく 3 次元モーションセンサのためのランダムフォレストを用いた初期値推定法, 本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 3F1-03, 2017/9/.
7. 大西 悠貴, 工藤 義礎, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 自走式ディスプレイの回転と並進を用いたコンテンツの表現の拡張の試み, 情報処理学会シンポジウムエンタテインメントコンピューティング論文集, pp. 383 - 384, 2017/9/ [ベストデモ賞].
8. 市川 将太郎, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 世界樹とブロックのメタファによる探索型インタフェースを活用した VR Safari Park の試作, 情報処理学会シンポジウムエンタテインメントコンピューティング論文集, pp. 85 - 91, 2017/9/ [ベストビデオ賞].
9. 大塚 正斗, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 上岡 玲子, 複数人討論を活性化させる お菓子提示デバイス「お菓子くん」の検討, 情報処理学会シンポジウムエンタテインメントコンピューティング論文集, pp. 59 - 63, 2017/9/.
10. 田村 晃一, 萩原 拓真, 高嶋 和毅, 北村 喜文, デジタル画像群の複数次元を用いたインタラクティブな可視化に関する研究, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 19, No. 3, pp. 123 - 128, 2017/6/.
11. 山下 真由, 伊藤 雄一, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄, 学習者の自信度と筆記行動の関係に関する検討, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 19, No. 7, pp. 71 - 76, 2017/6/.
12. /田 有香, 高嶋 和毅, 横山 ひとみ, 市野 順子, 伊藤 雄一, 大坊 郁夫, 北村 喜文, コミュニケーション・トレーニングが集団討論場面に与える影響 -即興劇 (インプロ) の有無の比較を通して-, 電子情報通信学会技術報告, Vol. 116, No. 524, HCS2016-115, pp. 143 - 148, 2017/3/.
13. 藤原 健, 伊藤 雄一, 續 毅海, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄, 演奏者の重心移動を用いた演奏連携度と演奏に対する評価, 電子情報通信学会技術報告 HCG シンポジウム 2016, 4 Pages, 2016/12/ [優秀インタラクティブ発表賞].
14. 岡 聖志, オザジャルカスム, 高嶋 和毅, 北村 喜文, Gestabase: パブリックスペースにおける 3 次元ジェスチャデータの自動収集システム, ヒューマンインタフェースシンポジウム, 4 pages, 2016/9/.
15. 北村 喜文, 清川 清, 朝子 木村, 伊藤 雄一, 高嶋 和毅, 世界を目指せ! — トップコンファレンス採択論文紹介, 本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 13E-01, 2016/9/.
16. 黄 佳維, 森 健, 高嶋 和毅, 栢 修一郎, 北村 喜文, 磁気式 3 次元トラッキングシステムにおける LC コイル・マーカの設計と評価, 本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 21B-06, 2016/9/.
17. 山下 真由, 伊藤 雄一, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄, ペン把持力のセンシングによる筆記量推定手法, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 18, No. 5, pp. 3 - 8, 2016/7/.

18. 續 毅海, 伊藤 雄一, 藤原 健, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄, 演奏者の重心移動を用いた演奏連携度の取得に関する検討, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 18 No. 5, pp. 15 - 18, 2016/7/.
19. 萩原 拓真, オザジャル カスム, 黄 佳維, 高嶋 和毅, 北村 喜文, Coupled-clay: 実・仮想空間を繋ぐ3次元協調インタラクション環境の試作, ヒューマンインタフェースシンポジウム, 2511P, 2015/9/.
20. 臼井 昭子, 佐藤 克美, 北村 喜文, インタラクティブな作品群動的表示法を用いた美術鑑賞学習の実践と評価, 教育工学会全国大会, 2a-B101-07, 2015/9/.
21. 上出 寛子, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 未知・友人関係に特徴的な非言語行動の特定と心理評価, 本ロボット学会学術講演会, 3J1-01, 2015/9/.
22. 上出 寛子, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 大坊 郁夫, 新井 健生, ロボットとの関わりかたと人間の well-being, 本ロボット学会学術講演会, 1N2-01, 2015/9/.
23. 佐藤 裕美, 高嶋 和毅, 伊藤 雄一, 足立 智昭, 北村 喜文, 加速度センサ内蔵積み木による遊びの動作識別に関する一検討, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 17, No. 5, pp. 13 - 16, 2015/7/.
24. 橋本 大輔, 高嶋 和毅, 何 辰, 山口 徳郎, 立澤 茂, 北村 喜文, 公共ディスプレイにおける画像群動的表示と画像コンテンツの影響に関するフィールド実験, ヒューマンコンピュータインタラクション研究会, Vol. 2015-HCI-163, No. 12, 8 pages, 2015/5/.
25. 佐藤 裕美, 高嶋 和毅, 伊藤 雄一, 足立 智昭, 北村 喜文, 加速度センサ内蔵積み木による遊びの動作識別に関する一検討, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 17, No. 5, pp. 13 - 16, 2015/1/.
26. Orapin Anonthansap, Chen He, Kazuki Takashima, Teelapong Leelanupab and Yoshifumi Kitamura, Mnemonic-Based Interactive Interface for Second-Language, ヒューマンインタフェースシンポジウム, pp. 587 - 590, September 2014.
27. Stela H. Seo, Kazuki Takashima, Jim Young and Yoshifumi Kitamura, Alerting Users by Animating Content on a Transforming Tabletop Interface, ヒューマンインタフェースシンポジウム, pp. 101 - 104, September 2014.
28. 臼井 昭子, 何 辰, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 対話型美術鑑賞教育のためのインタラクティブな作品群動的表示の一検討, 本バーチャリアリティ学会大会論文集, pp. 662 - 665, 2014/9/.
29. 臼井 昭子, 横山 ひとみ, 北村 喜文, 美術鑑賞学習における大型図版・手元資料・デジタル画面の比較, 本教育工学会全国大会論文集, pp. 545 - 546, 2014/9/.
30. 細井 俊輝, 佐藤 裕美, 高嶋 和毅, 伊藤 雄一, 足立 智昭, 北村 喜文, 加速度センサを用いた積み木による子供のストレス軽減効果に関する一検討, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 16, No. 4, pp. 91 - 96, 2014/7/. 【ヒューマンインタフェース学会研究会賞】
31. /田 有香, 高嶋 和毅, 横山 ひとみ, 市野 順子, 伊藤 雄一, 大坊 郁夫, 北村 喜文, 即興劇（インプロ）によるコミュニケーショントレーニングが集団討論場面に与える影響, 電子情報通信学会研究技術報告, Vol. 114, No. 67, HCS2014-25, pp. 193 - 198, 2014/5/.
32. 足立 智昭, 北村 喜文, 高嶋 和毅, 細井 俊輝, 大橋 良枝, 伊藤 雄一, 金高 弘恭, インタラクティブコンテンツを用いた幼児の PTSD と積み木遊びに関する研究—加速度センサーによる積み木操作のアセスメント—, 本発達心理学会大会, 2014/3/.
33. 浅利 勇佑, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 壁面ディスプレイとデジタルテーブルの動的連携による適応的な作業空間に関する検討, 電子情報通信学会大会論文集, pp. 189, 2014/3/.
34. 安藤 正宏, 細井 俊輝, 中島 康祐, 伊藤 雄一, 北村 喜文, 尾上 孝雄, ブロック型デバイスのための赤外線を用いた積み重ね形状認識におけるブロック間距離の影響に関する検討, 本バーチャリアリティ学会研究報告, Vol. 18, No. CS-4, pp. 11 - 14, 2013/12/.
35. 安藤 正宏, 細井 俊輝, 中島 康祐, 伊藤 雄一, 北村 喜文, 尾上 孝雄, 積み木型ブロックデバイスのための赤外線による積み重ね認識手法に関する検討, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 15, No. 7, pp. 125 - 128, 2013/9/.

36. 坂本 登, 高嶋 和毅, 横山 ひとみ, 北村 喜文, 人の空間行動に応じた自走式デジタルテーブルの移動とコンテンツの提示に関する検討, ヒューマンインタフェースシンポジウム論文集, pp. 671 - 674, 2013/9/.
37. ジョルジュ チェルニチャロ, 高嶋 和毅, 北村 喜文, 複数ディスプレイと携帯型プロジェクターを用いたシームレスなインタラクションの検討, 本バーチャルリアリティ学会大会論文集, pp.112 - 115, 2013/9/.
38. 横山 ひとみ, 高嶋 和毅, サブマニアン スリラム, 北村 喜文, デジタル写真群をインタラクティブに利用した際の Task engagement に関する一検討, ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol. 15, No. 4, pp. 67 - 70, 2013/6/.

(8) 著書 / Books

N/A 該当なし

(9) 特許 / Patents

1. 特願 2019-032394 「情報提示デバイス」 2019-032394. (出願:2019 / 2 / 26)
2. 特願 2017-019350 情報処理システム, 情報処理方法, ホスト装置, クライアント装置, 及びプログラム (2016 / 2 / 6)

(10) 招待講演 / Invited Talks

1. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive Physical and Digital Content, IFIP TC-13 Open Symposium, London, UK, March 29, 2019.
2. Li-Chen Fu, Su-Ling Yeh, Yoshifumi Kitamura: AI and Social Robots for Elderly, Center for Nation-Wide Cooperative Research on ICT, RIEC Annual Meeting on Cooperative Research Projects, February 21, 2019
3. Yoshifumi Kitamura: Let's Enjoy Joint Research Together, AI and Psychology Workshop, National Taiwan University, September 28, 2018.
4. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive "Content", A Symposium on "Interpersonal Communication of abstract concepts: MA (間) " February 11, 2018.
5. 北村 喜文, 高嶋 和毅: 情報を柔軟に活用するためのユーザインタフェース技術 2 件, 東北大学新技術説明会, 2018/2/8, JST 東京本部別館 1F ホール (東京・市ヶ谷), 主催: 科学技術振興機構, 東北大学, 後援: 特許庁, 株式会社東北テクノアーチ.
6. Yoshifumi Kitamura: Interactive Content Design and Dynamic Aware Interiors, National Taiwan University & Tohoku University Symposium on Interdisciplinary AI and Human Studies -- When AI Meets Human Science, December 23, 2017, National Taiwan University.
7. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive "Content", ACM SIGGRAPH Asia The First Workshop on Artificial Intelligence Meets Virtual and Augmented Worlds (AIVRAR), Bangkok, Thailand, November 27, 2017.
8. Yoshifumi Kitamura: HCI in Japan, Asian HCI Research Symposium, IFIP TC-13 INTERACT, September 26, 2017, Mumbai, India.
9. 北村喜文: バーチャルとリアルをつなぐインタラクティブコンテンツの研究, 東北デベロッパーズカンファレンス 2017, 2017/6/17 仙台市市民活動サポートセンター, 主催: 東北デベロッパーズコミュニティ.
10. Yoshifumi Kitamura: New Experiences with Dynamic Aware Interiors, CHIuxID2017 Southeast Asia CHI Symposium (SEACHI), Jakarta, Indonesia, April 18, 2017.
11. Yoshifumi Kitamura: Dynamic Aware Interiors, IFIP TC13 & TC14 Open Symposium, Paris, France, March 22, 2017.
12. Yoshifumi Kitamura, Activities of ACM SIGCHI Asia Development Committee and Foundation of Japan ACM SIGCHI Chapter, The First ACM SIGCHI Asian Symposium, Sunday, December 18, 2016.

13. 北村喜文: 創る, 使う, 便利にするインタラクティブコンテンツの未来, タマリバ, 株式会社富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ, 2016/12/2.
14. 北村喜文: 人の活動にダイナミックに対応する室内空間型ユーザインタフェースの研究, ソフトウェア科学会第 33 回大会 FTD (Future, Technology, Design) セッション, 2016/9/.
15. Yoshifumi Kitamura: Reactive Interiors - Designing Multimodal Aware Spaces, International Symposium on Ultra Realistic Interactive Acoustic Communications (ISURAC), May 20, 2016, Miyagi Zao, Japan.
16. 高嶋 和毅: 動的・適応型の空間ユーザインタフェース, 高知工科大学情報学群特別講義, 2016/12/.
17. Yoshifumi Kitamura, Dynamic Aware Interiors — Rethinking Interactive Displays, Proceedings of the International Display Workshops, Vol. 22, pp. 1-4, December 2015.
18. 黄 佳維, 森 健, 高嶋 和毅, 栢 修一郎, 北村 喜文: 複雑な 3D インタラクションとモーションのための 6 自由度パッシブマーカーによる磁気式トラッキングシステム, 情報処理学会グラフィクスと CAD 研究会(GCAD)とコンピュータビジョンとイメージメディア研究会(CVIM)の合同研究会, 2015/11/6.
19. 北村喜文, アジアにおけるコンピュータグラフィックスとインタラクティブ技術に関する国際会議 ACM SIGGRAPH Asia 2015, デジタルコンテンツ EXPO, 本科学未来館 (東京), 2015/10/22, 25.
20. 北村喜文, 力宗幸男 (兵庫県立大学), 福岡壯治 (神戸電子専門学校), 永吉一郎 (株式会社神戸デジタル・ラボ), SIGGRAPH ASIA 2015 大会直前 耳より情報, グランフロント大阪ナレッジサロン木曜サロン, 2015/10/1.
21. 北村喜文, 森島 (早稲田大学), 塩田 (ポリゴン・ピクチュアズ), 安生 (オー・エル・エム・デジタル), デジタル映像と技術の祭典 SIGGRAPH Asia 2015 ハイライト - ゲーム産業とのクロスオーバーを探る-, CEDEC (コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス), パシフィコ横浜, 2015/8/26.
22. 北村喜文, 「アジアにおけるコンピュータグラフィックスの可能性」, 神戸地域 ICT 推進協議会(COPLI) セミナー, 2015/5/8.
23. 北村喜文, SIGGRAPH Asia 2015 @神戸 と インタラクティブコンテンツの研究例紹介, グランフロント大阪ナレッジサロン木曜サロン, 2015/3/12.
24. 北村喜文, 「よりよいコミュニケーション空間をつくるインタラクティブコンテンツ」, 本ロボット学会 安心ロボティクス研究専門委員会, 大阪大学, 2015/2/24.
25. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive Content for Comfortable Interpersonal Communication, JSPS UK/Japan Symposium on Computer Graphics and Virtual Reality, November 10, 2014.
26. Yoshifumi Kitamura: Japan? - Interactive Techniques in Japan and SIGGRAPH Asia 2015 Japan, Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia, ACM SIGGRAPH Theater Events, International Resources, Vancouver, August 11, 2014.
27. Kazuki Takashima: Novel Devices for 3D and Social Interactions, in a Department Talk at Department of Computer Science of University of Manitoba, Canada, December 2014. 1.
28. 北村喜文: 空間感性を活かすインタラクティブメディア, 基礎・境界ソサイエティ企画 HI-1: 「空間感性」を拡張する人間情報処理研究の最先端, 電子情報通信学会大会 2014 (新潟大学) 2014/3/19.
29. 北村喜文, 未来を創るインタラクティブコンテンツの研究, 三菱電機株式会社 情報技術総合研究所 ディア技術部会 メディアシステム専門部会, 2014/1/21.
30. Yoshifumi Kitamura, Hideaki Kuzuoka (University of Tsukuba), Ellen Yi-Luen Do (National University of Singapore), Kumiyo Nakakoji (Kyoto University), Panel Discussion: Future of Communicating Research Outcomes on Interactive Technologies, November 22, 2013.
31. Yoshifumi Kitamura: Interactive Content for Well-being, Dagstuhl Seminar, Germany, July 10, 2013.

その他, 訪問に伴う講演など / Other Talks

1. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive "Content", University of Sussex, Hosted by Prof. Marianna Obrist, October 18, 2018.
2. Yoshifumi Kitamura, Kazuki Takashima, Shotaro Ichikawa, Yuki Onishi: Designing Interactive "Content", University of British Columbia, Hosted by Prof. Sidney Fels, Dept. of Electrical and Computer Engineering, August 17, 2018.
3. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive "Content", Yonsei University, Hosted by Prof. Jinwoo Kim, July 26, 2018.
4. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive "Content", Virginia Tech, Hosted by Prof. Doug Bowman, June 7, 2018.
5. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive "Content", Department of Computer Science, National Taiwan University, Hosted by Prof. Mike Chen, December 21, 2017.
6. Yoshifumi Kitamura, Clint Anderson, Xiyue Wang, Yuki Onishi: Designing Interactive "Content", King Mongkut's University of Technology North Bangkok, Bangkok, Thailand, Hosted by Thippaya Chintakovid, December 1, 2017.
7. Yoshifumi Kitamura: Designing Interactive "Content", Hosted by Weiquan Lu, Assistant Professor at Communications and New Media, National University of Singapore, 1st November 2017.
8. Yoshifumi Kitamura: Dynamic Aware Interiors, University of Sussex, Brighton, UK, Hosted by Prof. Sriram Subramanian, August 2, 2016.
9. Yoshifumi Kitamura: Technologies for Interactive Content Design and 3D Interactions, Dalian Nationalities University (大連民族大学), June 23, 2014.
10. Yoshifumi Kitamura: 3D User Interface and Interactive Content Technologies, National University of Singapore, Hosted by Prof. Ellen Yi-Luen Do, December 2, 2013.

2. 学会活動 / Activities in academic societies

(1) 学会役員等の活動 / Activities on committees of academic societies

北村喜文 / Yoshifumi Kitamura

1. 本バーチャルリアリティ学会 / The Virtual Reality Society of Japan
フェロー / Fellow (2011-), 理事 / Director (2008-2011, 2017-2020)
2. ヒューマンインタフェース学会 / Human Interface Society
評議員 / Councilor (2007-)
3. Japan Liaison for IFIP (International Federation for Information Processing)
TC-13 (Technical Committee on Human-Computer Interaction) (2012-)
4. ACM SIGCHI Conferences Board (2015-2018)
5. Liaison for Japan (2015-) and Chair (2019-) of ACM SIGCHI Asian Development Committee
6. Chair of Japan ACM SIGCHI Chapter (2016-)

(2) 学術的国際会議の企画・運営

Planning and organizing academic international conferences.

北村喜文 / Yoshifumi Kitamura

Steering Committees

1. CHI: ACM CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (2018-)
2. SIGGRAPH Asia: SACAG (SIGGRAPH Asia Conference Advisory Group) (2013-2018)
3. VRST: ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (2004-) (chair 2015-)
4. 3DUI: IEEE Symposium on 3D User Interfaces (Founder, 2006-2015)
5. EGVE: Eurographics Symposium on Virtual Environments
6. ICAT: International Conference on Artificial Reality and Telexistence

Chairs

1. CHI 2021: ACM CHI Conference on Human Factors in Computing Systems: General Co-Chair
2. ISS 2020: ACM International Conference on Interactive Surfaces and Spaces: General Co-Chair
3. IEEE VR 2019: IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces: Social Event Chair
4. UIST 2016: The ACM Symposium on User Interface Software and Technology: Keynote Chair
5. SIGGRAPH Asia 2015: The 8th SIGGRAPH Conference and Exhibition on Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia : Conference Chair
6. SIGGRAPH Asia 2014: The 7th SIGGRAPH Conference and Exhibition on Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia: Emerging Technologies Director
7. JVRC 2013: 5th Joint Virtual Reality Conference: General Co-chair
8. SIGGRAPH Asia 2013: The 6th SIGGRAPH Conference and Exhibition on Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia: Emerging Technologies Director

高嶋和毅 / Kazuki Takashima

Chairs

1. IEEE Virtual Reality Conference 2019, Osaka, Japan: 3DUI Contest chair
2. ACM International Conference on Interactive Surfaces and Spaces 2018, Tokyo, Japan: Demonstration chair
3. ACM International Conference on Interactive Surfaces and Spaces 2017, Brighton, UK: Demonstration chair
4. ACM Symposium on Spatial User Interface 2016, Tokyo Japan: Publication chair
5. ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology 2010, Kyoto, Japan: Demonstration/Poster chair

Program Committee

1. IEEE Virtual Reality Conference Track: Program Committee 2019 –
2. IEEE International Conference on Artificial Intelligence and Virtual Reality: Program Committee 2018
3. IEEE Virtual Reality Journal Track: Program Committee 2018
4. IEEE Symposium on 3D User Interface (3DUI): Program Committee 2013 – 2017.
5. ACM Symposium on Spatial User Interface (SUI): Program Committee 2014 – 2018.
6. ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST): Program Committee 2014, 2015, 2018, 2019.

藤田和之 / Kazuyuki Fujita

1. ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST): Program Committee 2018

(3) 学術論文誌の編集・査読 / Editor and reviewer for academic journals.

北村喜文 / Yoshifumi Kitamura

1. The Journal of Computer Animation and Virtual Worlds (John Wiley & Sons, Inc.) Associate Editor
2. 電子情報通信学会 ソサイエティ論文誌編集委員会 査読委員 (2011-)

高嶋和毅 / Kazuki Takashima

1. 情報処理学会論文誌編集委員 (情報システムグループ) 2017 –
2. ヒューマンインタフェース学会論文誌編集委員 2016 – 2018
3. 電子情報通信学会論文誌 HC 特集号編集委員 2015– 2018

査読：上記の活動含め、/80 件程度：国際会議，国内ジャーナル，シンポジウム等。

藤田和之 / Kazuyuki Fujita

査読：上記の活動含め，2018/7/の着任後，20 件程度：国際会議，国内ジャーナル，査読付き国内シンポジウム等。

3. 社会貢献 / Contributions to society

(1) 教育活動 / Educational activities outside university

1. 高嶋和毅 宮城教育大学情報処理センター非常勤講師 (情報報リテラシ，E-learning 教材作成) 2013/ – 現在

- 高嶋和毅 東北大学 サイエンスカフェ mini, 「ヒューマンインタフェースのミライ」
2014/6/

(2) 産業界における指導・啓蒙 / Instruction and education for industry

- 学術指導: 本文京出版株式会社, 2018-2019/度

(3) 国・地方自治体・公共団体における活動

Activities for national and local governments, and public organizations

北村喜文 / Yoshifumi Kitamura

- 本政府観光局 MICE アンバサダー (2016-)
Japan National Tourism Organization, MICE Ambassador

(4) アウトリーチ活動 / Outreach activities

毎/, 10/月上旬の土曜に開催される電気通信研究所の市民への一般公開「通研公開」に合わせて, 研究室を公開し, 研究室のほぼすべての研究テーマのデモンストレーション発表を行っている。

参考: 通研公開来場者数

	2013/	2014/	2015/	2016/	2017/	2018/
来場者数(人)	1,975	803	2,687	2,616	2,137	2,883

4. 競争的資金の獲得状況 / Research funds/grants received

(1) 科学研究費補助金 / Grant-in-Aid for Scientific Research (KAKENHI)

(代表分)

- 2018 - 2020/度, 基盤研究 (A), 直接経費総額 34,300 千円, 「磁気式 3 次元モーションセンサシステムの試作と未踏問題への応用」(代表者: 北村喜文)
- 2017 - 2019/度, 基盤研究 (C), 直接経費総額 3,500 千円, 「自律移動デジタルテーブル・ウォール連携による作業空間最適化モデルとシステムの構築」(代表者: 高嶋和毅)
- 2015 - 2016/度, 挑戦的萌芽研究, 直接経費総額 2,800 千円, 「動きセンサ内蔵積木の試作と子供の遊び方分析への応用」(代表者: 北村喜文)
- 2015 - 2017/度, 基盤研究 (A), 直接経費総額 33,700 千円, 「人の細かい手作業計測のための 3 次元 6 自由度モーションセンサシステムの実現と応用」(代表者: 北村喜文)
- 2014 - 2015/度, 若手研究 (B) 直接経費総額 2,800 千円, 「複数の自律移動デジタルテーブルの連携による快適な協調作業空間の動的生成」(代表者: 高嶋和毅)
- 2012 - 2013/度, 挑戦的萌芽研究, 直接経費総額 2,900 千円, 「複数ディスプレイ環境における柔軟でシームレスな可視化とインタラクション」(代表者: 北村喜文)

(分担分)

- 2016 - 2018/度, 基盤研究 (B), 直接経費総額 15,600 千円, 「センサデバイスによる集団議論における身体同調の取得と知的生産性のモデル化」(代表者: 大阪大学 伊藤雄一), 分担金総額 1,100 千円
- 2015 - 2017/度, 基盤研究 (C), 直接経費総額 2,800 千円, 「動作センサーを実装した積み木による幼児の内面的問題、外在的問題のアセスメント」(代表者: 宮城学院女子大学 足立智)

昭), 分担金総額 400 千円

(2) 受託研究費 / Other grants and subsidies

(受託研究)

1. 2014 - 2016/度, 本学術振興会(JSPS)二国間交流事業共同研究/セミナー, 「デザイン学の手法に基づく3次元インタラクティブ技術の医学教育への応用展開 (Application of 3D Interactive Technologies to Medical Education based on the Method of Design)」, 国立シンガポール大学, 直接経費総額 5,000 千円 (代表者: 北村喜文)
2. 2018 - 2019/度, 大阪大学 Society5.0 実現化研究拠点支援事業 委託研究 (グランドチャレンジ) 「積み木型センサデバイスを用いた長期的な幼児の心理状態推定システム」 直接経費総額 7,500 千円 (代表者: 北村喜文)
3. 2017 - 2019/度, 科学技術振興機構(JST)国際科学技術協力基盤整備事業本-台湾 (超高齢社会における高齢者のためのケアと支援のための ICT) 受託研究 「超高齢化社会における社会参加のための人間拡張・遠隔就労技術の研究」 (代表者: 東京大学 稲見昌彦) 直接経費総額 1,650 千円 (高嶋和毅)

(企業との共同研究)

1. 2018 - 2019/度, 株式会社フレーム, 「映像制作・表現における汎用的技術開発」, 直接経費 2,727 千円 (代表者: 北村喜文)
2. 2018/度, 株式会社NTTドコモ, 「インタラク션을高度化する実環境構築技術の研究」, 直接経費総額 454 千円 (代表者: 高嶋和毅)
3. 2018/度, 株式会社 ABEJA, 「クラウド上のインタラクティブ可視化に関する研究」, 直接経費総額 909 千円 (代表者: 北村喜文)
4. 2013 - 2018/度, 富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ, 「インタラクティブコンテンツを活用した新ソリューション開発に関する研究」, 直接経費 1,818 千円// (代表者: 北村喜文)
5. 2013 - 2016/度, 沖電気工業株式会社, 「場の状況を理解した次世代メディア空間の構築」および「快適メディア空間における知的協創作業に関する研究」, 直接経費 981 千円// (代表者: 北村喜文)
6. 2013/度, 本電信電話株式会社 NTT メディアインテリジェンス研究所, 「体験共有コミュニケーションのための環境情報表現技術の研究」, 直接経費 2,722 千円 (代表者: 北村喜文)

(学術指導)

1. 2018 - 2019/度, 本文教出版株式会社, 学術指導 「特許第 5574438 号の技術の開発に関する指導」, 直接経費総額 810 千円 (代表者: 北村喜文)

5. 国際共同研究・連携研究・連携教育活動の実績

International joint research, collaborative research, and collaborative education

1. Prof. Li-Chen Fu, National Taiwan University (Taiwan), 2018 -

Prof. Li-Chen Fu は、同大学 Department of Computer Science & Information Engineering の Distinguished Professor である。我々のインタラクティブなコンテンツの可視化技術(D-Flip)とロボホンを用いた高齢者向け応用についての共同研究で、黄鑫(2019/度修士修了)、ト宏宇(現在修士1/)等の学生も参加している。国立台湾大学の Center for Artificial Intelligence and Advanced Robotics との通研共同プロジェクト研究(組織間連携国際版)の一環として最近より密に共同研究を推進。

2. Prof. Su-Ling Yeh, National Taiwan University (Taiwan), 2018 -

Prof. Su-Ling Yeh は同大学 Department of Psychology の Distinguished Professor である。我々のインタラクティブなコンテンツの可視化技術(D-Flip)と音声認識を用いた高齢者向け応用についての共同研究である。黄鑫(2019/度修士修了)とト宏宇(現在修士1/)等の学生も参加している。国立台湾大学の Center for Artificial Intelligence and Advanced Robotics との通研共同プロジェクト研究(組織間連携国際版)の一環として最近より密に共同研究を推進。

3. Dr. Sabah Boustila, University of Toronto (Canada) 2017-

バーチャルリアリティ空間内の知覚特性や入力インタフェースによる研究を 2017/より開始した。当研究室の白淑霞(2018/修士修了)、Thomas Guegan(2017/交換留学生として半/当研究室に滞在し修士論文を執筆)、鄭浩(現在修士2/)らの学生とともに研究を進めている。研究成果は、現在のところ、IEEE VR 2019において二件の(査読付き)ポスター発表をし、それを発展させた国際会議原稿を執筆中である。通研共同プロジェクトの研究分担者でもあり、定期的に研究室に滞在する機会を作り、共同研究を進めている。

4. Prof. Anthony Tang, University of Calgary (Canada), 2017-

2018/4-6/に招聘准教授として研究室に滞在し、その間に、1) ロボット型スクリーンによる高臨場感ディスプレイの開発と評価(LivingWall Display, 大西悠貴(現在修士2/, 博士後期課程進学予定)、2) バーチャルリアリティによるコンテンツ生成インタフェース開発と評価(市川将太郎, 現在修士2/), および、3) 頭部搭載型ディスプレイユーザと周囲との共存インタフェース(工藤義礎(2018/修士修了, 現在社会人博士)の研究を共同で実施した。1)は、Siggraph Asia 2018 Emerging Technologies(採択率20-30%程度)と本バーチャルリアリティ学会論文誌(英文)に採録される成果を出した。2)は、ACM VRSTのショートペーパー(採択率22%)採択という成果を出し、さらに、その改定版を情報処理学会論文誌にて条件付き採録と判定され、現在二回目査読中である。3)については、査読付きの情報処理学会シンポジウムインタラクションでフルペーパーを発表し、その後国際会議への発表準備中である。特に3)については今後も引き続き継続する予定である。上記のように3か/の滞在期間ながら三つのプロジェクトにおいて充実した共同研究の成果や進捗を出すことができた。Tang氏は最近、カナダ・トロント大学に異動したこともあり、今後も継続し関係を強化する。

5. Prof. Patrick Fin, University of Calgary (Canada), 2017-

2017/7/に招聘准教授として研究室に滞在した際に、センサ内蔵積み木による幼児の心理行動解析技術に関する共同研究を開始した。このプロジェクトは、研究室の Xiyue Wang(現在博士1/)の博士論文プロジェクトの一環であり、下に示す Prof. Ehud Sharlin も参加している。これまで北村研究室で実施してきた震災後の子供の心理状態と積み木遊びのデータを整理してまとめ、ACM Journal of Helthに投稿し、現在査読中である。氏とは、定期的にスカイプミーティングを実施しており、Xiyueの博士論文の一部を連携して指導する体制になっている。

6. Prof. Morten Fjeld, Chalmers University of Technology (Sweden), 2015-

2015/度と 2017/度に招聘教授として研究室に滞在し、モバイルデバイス連携インタフェースおよび動的なレイアウト変更が可能なテーブルトップインタフェースに関する共同研究を実施した。現在もそれらの研究を継続し、国際会議等でも頻繁に会って議論や交流を続けている。当研究室の卒業生である萩原拓真（2016/度修士卒）と、工藤義礎（2018/修士修了、現在社会人博士）らの修士論文に深く関わり、彼らの修士論文を連携指導することとなった。テーブルトップインタフェースについては、査読付き国際会議とジャーナル（採択済み）論文の成果を出し、モバイルデバイス連携インタフェースについては、査読付き国内シンポジウムでベストペーパー賞を受賞するなど、充実した成果を出している。現在も、成果の論文文化に向けて深く交流している。

7. Research Fellow Koh Sueda, National University of Singapore, 2015 -

末田氏は、無人航空機のインタフェースやそれを用いたカラスとの対話インタフェースなどの専門家であり、国立シンガポール大学に所属している。氏とは、2015/程から定期的に交流するようになり、今では、研究室で取り組む複数台のドローンを連携した操縦インタフェースについて現在非常に密な連携をとっている。この成果は、国内では査読付き情報処理学会インタラクションで口頭発表し（惜しくもベストペーパー賞にならずに次点で、推薦論文に選定）、国際会議ではトップコンファレンスである ACM UIST 2019 への採択が決まるなど、活発でかつ成功裏な連携ができています。2018/度修士卒の天間遼太郎の修士論文プロジェクトを連携指導した。現在はドローンだけではなく、カラスを対象とした社会的ドローンの研究についても共同で取り組んでいる。

8. Prof. Saul Greenberg, University of Calgary (Canada) 2015-

Saul 氏はヒューマンコンピュータインタラクションやユビキタスコンピューティングのパイオニアで、現在、カルガリー大学名誉教授である。氏とは、2014/に高嶋准教授（当時助教）がカルガリー大学に6か/間滞在した時に、自律変形型壁型ディスプレイの研究を共同で実施することで関係が始まった。現地では、研究構想の拡張や論文強化など、全面的な支援をいただいた。高嶋が帰国後に成果をまとめて国際会議 DIS (Designing Interactive Systems)にて論文と口頭発表をし、前投稿件数の上位5%である Honorable Mention Award を受賞した。またその後、同じくカルガリー大に所属する Prof. Anthony Tang らとともにバーチャリアリティのユーザの周囲との共存インタフェースについて共同研究を開始したが、そこにも共同で参加してもらっている。氏は、公式には退官しているが、論文投稿時にアドバイスを提供いただくなど現在も交流が続いている。

9. Juan David Hincapié Ramos, University of Manitoba (Canada), 2014

Juan 氏は、モバイルやAR等のインタラクションに関して著名なマニトバ大学の Prof. Pourang Irani の研究室出身であり、当研究室に 2014/に一か/間、ポスドク研究員として滞在して AR 内のターゲット選択インタフェースについての共同研究を実施した。これは、当時博士学生であった Kasim Ozacar（2015/度博士修了）の博士論文の骨子となった。共同研究の成果は、国際会議 ACM SUI (Spatial User Interface) でベストペーパー賞を受賞して、ジャーナルに招待されるなど、短期の共同研究として十分なものが得られた。なお、氏はその後企業研究員（当初 Lenovo 勤務だったが最近 Google に移籍）となったが、近い分野であるため、学会等で会う機会はある。

10. Prof. Taku Komura, University of Edinburgh (Scotland, UK), 2014 -

幸村氏は、コンピュータアニメーションに関する第一線の本人研究者であり、エジンバラ大学に勤める。氏はモーショントラッキングとそれを用いたアニメーションや機械学習等の処理の専門家であり、当研究室で進める磁気式モーショントラッキングシステムの研究に関して、これまで、長期間に渡って共同研究を続けている。現在博士 3/の黄佳維、博士 1/の朱健楓のプロジェクトに深く関わっており、菅原 諒（2018/度修士卒、現在研究員）の修士論文の指導にも関わっている。

11. Prof. Weiquan Lu, National University of Singapore (Singapore) 2013 -

Weiquan 氏は国立シンガポール大学に勤める研究員である（現在は Department of Communications and New Media の Assistant Professor）。インタラクションデザインを専門とし、AR、VR など北村研究室と関連の深い研究テーマを持っていた。氏とは、ジェスチャ収集システムや教育用 AR に関する共同研究を実施し、いずれも査読付き国際会議（INTERACT 2017, ICAT-EGVE 2018）で採択され発表している。氏は数回にわたって当研究室に招聘研究員等として滞在し、Kasim Ozacar（2015/度博士修了）や岡聖志（2017/度修士修了）らの博士論文や修士論文執筆に深く連携をとることができた。

12. Prof. Ehud Sharlin, University of Calgary, 2013 以前より -

Ehud Sharlin 氏は、現在、カナダ・カルガリー大学・コンピュータサイエンス学部の教授で、ヒューマンロボットインタラクションの専門家である。北村教授とは 2000/くらいから交流を持つ。2013/、2015/、2016/、2017/に一回か/間招聘准教授として研究室に滞在し、共同研究を進めた。2013 や 2015/時点では、ロボット型ディスプレイを用いた空間ユーザインタフェースに関する研究等を中心にしてきたが、2016/頃からは、当研究室の Xiyue Wang（現在博士1/）を中心にして、積木型デバイスを用いた幼児の心理状態推定システムの構築と評価について研究を進めている。長期間にわたる密な共同研究者であり、上で述べた同大学の Anthony Tang, Patrick Finn, Saul Greenberg 氏ら教授陣との交流を開始するきっかけにもなり、高嶋准教授がカルガリー大学に滞在時のメンター教員でもある。これまで関わった学生は、坂本登（2013/度修士卒）、浅利勇佑（2015/度修士卒）、大山貴史（2016/度修士卒）であり、彼らの修士論文を連携指導した。2019/度も滞在予定であり、今後も密な連携を続ける予定である。

6. 共同利用・共同研究拠点活動の実績

Achievements of work done under the framework of Joint Usage/Research Center

電気通信研究所が共同利用・共同研究拠点として活動していることから、当研究室でも毎/多数の共同プロジェクト研究を実施してきた。電気通信研究所には 24 研究室あるので 1 研究室当たりの平均的な件数の割合は 4%程度となることを考えれば、研究所内でもかなり積極的に共同利用・共同研究拠点としての活動を実施していることとなる。プロジェクト研究の詳細は 9(3)のリストを参照のこと。

表: 当研究室で実施している共同プロジェクト研究の件数と所内での割合

FY	2013	2014	2015	2016	2017	2018
当研究室メンバが代表または 対応教員となった件数と 所内での割合(%)	4 (5.6%)	7 (8.0%)	8 (8.0%)	10 (9.0%)	16 (12.6%)	16 (11.0%)
電気通信研究所内全体の件数	72	88	100	110	127	146

7. 研究教育指導 / Research supervision

(1) 担当講義リスト / List of lectures

北村喜文: (大学院) 情報コンテンツ学, (学部) パターン認識論

高嶋和毅: (学部) 学生実験 B, 創造工学研修, アドバンス創造工学研修

藤田和之: (学部) 学生実験 B, アドバンス創造工学研修

(2) 学位取得者リスト

List of bachelor's, master's and doctoral degree students supervised

Doctors

(Supervised by Yoshifumi Kitamura)

Kasim Ozacar / カースム オザジャル,
Design and Evaluation of 3D Interactions for Single and Multi-User Stereoscopic Displays,
September 2016.

Hisayuki Sasaki / 佐々木 久幸, (論文博士)
A Study on Quality Improvement Technology for Spatial Imaging Displays
/ 空間像再生型立体映像の表示品質向上技術に関する研究, March 2019.

(Examined by Yoshifumi Kitamura)

Vicky Sintunata,
A Study on View-based 3D Model Retrieval from a Single Input Image
/ 単眼画像入力型ビューベース 3D モデル検索に関する研究, September 2017

Qiang Tong / 童 強,
A Study on Blurred Image Matching Based on Local Image Moments
/ 局所画像モーメントに基づくブラー画像マッチングに関する研究, March 2018.

Satoshi Oode / 大出 訓史, (論文博士)
感動の構造解析に基づく音楽聴取時の感動評価に関する研究, March 2019.

(Examined by Kazuki Takashima)

Hao Li (University of Calgary), 2019*

Ahmed Mostafa (University of Calgary), 2018*

*高嶋が 2014/にカルガリー大学に 6 か月滞在した時に上記二名の PhD Students の指導・共同研究を開始。帰国後も、公式の Supervisory committee member として、Candidacy examination, dissertation examination, defence examination を各 3/に渡って担当。

Current Supervising PhD Candidates:

Jiawei Huang / 黄 佳維,
Magnetic 3D Motion Tracking System

Xiyue Wang / 王
Tangible and Touch Interactions

Kin Fung Chu / 朱 健楓
Observation-based Interactive Fluid Simulation

Yoshiki Kudo / 工藤 義礎
Tabletop Surface Interactions and Virtual Reality

Masters Pupervised

工藤 義礎 / Yoshiki Kudo, March 2019

近接学に基づく HMD 利用者と非利用者間のウェアネスに関する研究

菅原 諒 / Ryo Sugawara, March 2019

機械学習を用いた磁気式モーションセンサの精度向上と手形状・位置・姿勢推定

天間 遼太郎 / Ryotaro Temma, March 2019

空間連動する2つのカメラ視点を用いたドローン操縦インタフェースの拡張

黄 鑫 / Xin Huang, March 2019

A Study for Interactive, Flexible and Multi-dimensional Content Visualization

(インタラクティブで柔軟な多次元のコンテンツ可視化に関する研究)

朱 健楓 / Kin Fung CHU, March 2019

Observation-based Fluid Simulation

(観測データに基づく流体シミュレーション)

シユエ・ワン / Xiyue Wang, September 2018

Activity-Characterizing Toy Blocks for Behavioral Assessments

(遊び動作識別積木による行動の心理評価の試み)

岡 聖志 / Kiyoshi Oka, March 2018

Gesture-based Interaction in Augmented Reality using Smartphones

(スマートフォンを用いた AR 環境におけるジェスチャインタラクションに関する研究)

白 淑霞 / Bai Shuxia, March 2018

A Study of Dynamic Scalable Workspace with Visual and Physical Content

(視覚的・物理的コンテンツによる動的拡張空間に関する研究)

陳 文静 / Chen Wenjing, March 2018

A Study for Flexible Interaction with Foldable and Detachable Multiple Mobile Devices

(折り畳みと着脱可能な複数のモバイルデバイスによる柔軟なインタラクションに関する研究)

石川 美笛 / Miteki Ishikawa, March 2017

高機能センサ内蔵積み木による遊びの可視化と VR 環境におけるブロック型インタフェースの試作

太田 圭亮 / Keisuke Ohta, March 2017

VR 空間のジェスチャによる3次元インタラクションユーザインタフェースに関する研究

大山 貴史 / Takafumi Oyama, March 2017

複数の自律移動壁型ディスプレイの連携による動的な作業空間に関する研究

萩原 拓真 / Takuma Hagiwara, March 2017

モバイルカメラを用いたデバイス間のアドホックなアプリケーション共有に関する研究

王 文杰 / Song Wang, March 2017

Boundless and Clutch-free Scroll by Off-Screen Motor Space Expansion with Adaptive C-D Ratio

(動的 C-D 比を用いた運動領域の拡張による画面内外を繋ぐクラッチ無しスクロール)

浅利 勇佑 / Yusuke Asari, March 2016

複数の自走式デジタルテーブルを用いた作業空間の動的形成

佐藤 裕美 / Hiromi Sato, March 2016

モーションセンサ内蔵積み木による遊びの動作識別と遊び方分析に関する研究

橋本 大輔 / Daisuke Hashimoto, March 2016

動的ウィンドウ配置を用いた適応的なデスクトップの構築に関する研究

進士 奈菜 / Nana Shinshi, March 2015

画面内外を繋ぐ連続的なスクロールに関する研究

細井 俊輝 / Toshiki Hosoi, March 2015

多機能センサ内蔵積み木の試作と子供の遊び方分析への応用

何 辰 / Chen He, March 2015

Design and Implementation of Interactive Data Visualization Method in Practical Uses
(インタラクティブな情報可視化手法の実利用に向けた設計と実装)

黄 佳維 / Jiawei Huang, March 2015

A Novel Magnetic Tracking System with 6 DOF Passive Markers
(6DOF 受動型複数マーカを用いた新しい磁気式トラッキングシステム)

チェルニチャロ ジョルジェ / Jorge H. dos S. Chernicharo, March 2014

Augmenting Fixed Display Environments with Portable Projectors
(ポータブルプロジェクタによる静的ディスプレイ環境の拡張)

坂本 登 / Noboru Sakamoto, March 2014

自走式デジタルテーブルを用いた空間行動の誘導に関する研究

洪 廷周 / Jeongjoo Hong, March 2014

A Study of Multi-focus Scroll and Zoom Interactions using Elastic Metaphor
(たわみのメタファを用いたスクロールとズームのインタラクションに関する研究)

佐藤 拓弥 / Takuya Sato, March 2014

インタラクティブな情報コンテンツ群動的表示法に関する研究

会田 直浩 / Naohiro Aida, March 2014

ユーザの空間配置を動的に変化させる自動変形デジタルテーブルの試作と評価

武 越 / Yue Wu, March 2013

3D Interaction System with Multiple Identified, Small, Wireless, Battery-less, Occlusion-free Magnetic Markers (複数の小型ワイヤレス・バッテリーレス・マーカを用いた3次元インタラクションシステム)

カースム オザジャル / Kasim Ozacar, September 2012

Direct Multi-Touch Interaction on a Stereoscopic Tabletop Display
(テーブルトップ型立体ディスプレイ上のマルチタッチインタラクションに関する研究)

Bachelors Supervised

遠藤 勇 / Isamu Endo, March 2019

周辺環境への気づきやインタラクションが可能な HMD に関する研究

鈴木 蒼生 / Aoi Suzuki, March 2019

座面の柔らかさを制御可能な椅子に関する研究

庭野 杏莉 / Anri Niwano, March 2019

ユーザとの距離に応じた壁型ディスプレイの配置がコンテンツの視認性と操作性に与える影響

市川 将太郎 / Shotaro Ichikawa, March 2018

ブロックとコネクタを活用した VR 世界構築ユーザインタフェース

大西 悠貴 / Yuki Onishi, March 2018

自走式ディスプレイの回転と並進を用いたインタラクティブコンテンツの表現拡張に関する研究

林 大悟 / Daigo Hayashi, March 2018

VR における跳躍動作を用いた疑似移動感覚提示手法の検討

工藤 義礎 / Yoshiki Kudo, March 2019

複数のデジタルテーブルを用いた柔軟な作業面の動的形成に関する研究

菅原 諒 / Ryo Sugawara, March 2017

A Study of Initial Value Predictor to Stabilize 3D Motion Tracking System

田村 晃一 / Kouichi Tamura, March 2017

コンテンツ群の複数次元を用いたインタラクティブな可視化に関する研究

井上 優美子 / Yumiko Inoue, March 2016

ジェスチャを利用したインタラクティブシステムに関する研究

岡 聖志 / Kiyoshi Oka, March 2016

Gestabase: Automatic Gesture Data Collection in the Wild

森 健 / Tsuyoshi Mori, March 2016

磁気式3次元トラッキングシステムにおけるLCコイル・マーカの設計と評価

萩原 拓真 / Takuma Hagiwara, March 2015

無限デスクトップとオブジェクトの動的配置を有するウィンドウマネージメントシステムの研究

宮内 健太郎 / Kentaro Miyuchi, March 2015

折り畳み型モバイルデバイスによる柔軟なインタラクションに関する研究

浅利 勇佑 / Yusuke Asari, March 2014

複数の異なるディスプレイの動的連携による適応的な作業空間に関する研究

佐藤 裕美 / Hiromi Sato, March 2014

加速度センサを用いた子どもの積み木遊びの識別に関する研究

進士 奈菜 / Nana Shinshi, March 2013

距離センサを用いたタッチスクリーンデバイスの操作空間の拡張

細井 俊輝 / Toshiki Hosoi, March 2013

赤外線通信を用いた積み木型インタフェースに関する研究

8. 叙勲・受賞・表彰 / Honors, awards, and prizes

Names of students in our laboratory are underlined.

1. 情報処理学会 インタラクシオン 2019 インタラクティブ発表賞 (PC 推薦) (2019/3/). タッチスクリーン上に重ねた透明シートを利用した位置と速度制御の併用が可能なユーザインタフェース. 受賞者: Mengting Huang, 藤田和之, 高嶋和毅, 真鍋宏幸, 北村喜文.
2. 第 23 回本バーチャルリアリティ学会大会 学術奨励賞 (2018/9). ブロックとコネクタを用いた VR 世界構築とインタラクシオン. 受賞者: 市川 将太郎, (論文共著者: 高嶋 和毅, 北村 喜文).
3. Best Poster/Demo Award: Asian CHI Symposium: Emerging HCI Research Collection. Children's Blocks: Machine Learning and the Analysis of Motion During Play, Xiyue Wang, Miteki Ishikawa, Kazuki Takashima, Tomoaki Adachi, Patrick Finn, Ehud Sharlin, Yoshifumi Kitamura. 2018.
4. 情報処理学会シンポジウム エンタテインメントコンピューティング 2017 ベストデモ賞 (2017/9). 自走式ディスプレイの回転と並進を用いたコンテンツの表現の拡張の試み. 受賞者: 大西 悠貴, 工藤 義礎, 高嶋 和毅, 北村 喜文.
5. 情報処理学会シンポジウム エンタテインメントコンピューティング 2017 ベストビデオ賞 (2017/9). 世界樹とブロックのメタファによる探索型インタフェースを活用した VR Safari Park の試作. 受賞者: 市川 将太郎, 高嶋 和毅, 北村 喜文.
6. 情報処理学会論文誌, 特選論文 (2017/5/). 自立移動・変形する壁型ディスプレイの設計と実装, 受賞者: 大山貴史, 高嶋和毅, 浅利勇佑, エフド シャーリン, ソール グリーンバーグ, 北村喜文.
7. 情報処理学会 インタラクシオン 2017 ベストペーパー賞 (2017/3/). モバイルカメラを用いたデバイス間アドホックアプリケーション共有. 受賞者: 萩原拓真, 高嶋和毅, モルテンフィールド, 北村喜文.
8. Honorable Mention Award: ACM SIGCHI Conference on Designing Interactive Systems (DIS), Study and design of a shape-shifting wall display, Takashima K, Oyama T, Asari Y, Sharlin E, Greenberg S, Kitamura, Y, 2016.
9. 電子情報通信学会 HCG シンポジウム 2016 優秀インタラクティブ発表賞. 演奏者の重心移動を用いた演奏連携度と演奏に対する評価, 受賞者: 藤原 健, 伊藤 雄一, 續 毅海, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄.
10. 電子情報通信学会 HCG シンポジウム 2016 オーガナイズドセッション賞. 演奏者の重心移動を用いた演奏連携度と演奏に対する評価, 受賞者: 藤原 健, 伊藤 雄一, 續 毅海, 高嶋 和毅, 尾上 孝雄.
11. Best Paper Award: ACM Symposium on Spatial User Interfaces (SUI), GyroWand: IMU-based Raycasting for Augmented Reality Head-Mounted Displays. Hincapie-Ramos J D, Ozacar K, Irani P P, and Kitamura Y, 2015.
12. ヒューマンインタフェース学会 研究会賞 (2015/3/), 加速度センサを用いた積み木による子供のストレス軽減効果に関する一検討. 受賞者: 細井 俊輝, 佐藤 裕美, 高嶋 和毅, 伊藤 雄一, 足立 智昭, 北村 喜文.
13. Honorable Mention Award: Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE), Vi Thanh C, Takashima K, Yokoyama H, Liu G, Itoh Y, Subramanian S, and Kitamura Y, 2013.

9. その他 / Others

(1) 客員招聘（准）教授 / Visiting (Associate) Professors

International

Christian Sandor,
Senior Lecturer at School of Computer and Information Science, University of South Australia, Australia
June 17 – July 18, 2013

Ehud Sharlin,
Associate Professor, Department of Computer Science, University of Calgary, Canada
July 24 – August 26, 2013

Ehud Sharlin,
Associate Professor, Department of Computer Science, University of Calgary, Canada
July 27 – August 28, 2015

Weiquan Lu,
Research Fellow at Interactive Digital Media Institute (DMI), National University of Singapore
December 1, 2015 – January 31, 2016

Morten Fjeld,
Professor at Dept. of Applied Information Technology, Chalmers University of Technology, Sweden
February 1 – March 31, 2016

Ehud Sharlin,
Associate Professor, Department of Computer Science, University of Calgary, Canada
July 27 – August 30, 2016

Robert W. Lindeman,
Professor and Research Leader, HIT Lab NZ, Univ. of Canterbury, Christchurch, New Zealand
December 19, 2016 – January 18, 2017

Ehud Sharlin,
Associate Professor, Department of Computer Science, University of Calgary, Canada
July 26 – August 28, 2017

Morten Fjeld,
Professor at Dept. of Applied Information Technology, Chalmers University of Technology, Sweden
April 1 – May 31, 2017

Patrick Finn
Associate Professor, School of Creative and Performing Arts, University of Calgary, Canada
January 9 – February 23, 2018

Anthony Tang
Associate Professor, Department of Computer Science, University of Calgary, Canada
April 1 – June 30, 2018

Domestic

松下 康之 / Yasuyuki Matsushita,
Lead Researcher, Microsoft Research Asia, Beijing, China
FY2014

唐山 英明 / Hideaki Toyama
富山県立大学 工学部 情報システム工学科 准教授
Associate Professor at Faculty of Engineering, Toyama Prefectural University, Japan
FY2015 and FY2016

伊藤 雄一 / Yuichi Itoh,
大阪大学 クリエイティブユニット 准教授
Associate Professor at Creative Unit, Osaka University, Japan
FY2017 and FY2018

(2) 研究室への訪問者 / Visitors to the lab.

FY2013 (H25)

Date	Visitors
2013/4/16	Dr. Jim Kilmer (The OPAL Group, SIGGRAPH)
2013/5/7	坂本 大介 / Daisuke Sakamoto 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo)
2013/5/12 - 13	脳と人間と情報の科学に関する国際ミニワークショップを開催 / mini workshop
2013/5/21	田中氏, 和田氏 / Mr. Tanaka & Wada (コクヨ S&T / Kokuyo S&T)
2013/5/30	三枝 知史 / Satoshi Mieda 氏 (NTT)
2013/6/5	石川氏, 塩谷氏, 岩月氏 / Mr. Ishikawa, Shioya, Iwatsuki (NTT East)
2013/6/20	Christian Sandor 先生 (Visitong Associate Professor), Graeme Jarvis 氏, Kenny William 氏 (Univ. of South Australia, Australia) ※Talk
2013/6/21	Some members of NTT
2013/7/1	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC)
2013/7/4	Alvaro Cassinelli 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo) ※Talk
2013/7/19	伊藤順子 / Jyunko Itoh 先生 (カリフォルニア大学サンタクルーズ校 / Univ. of California Santa Cruz), 高橋香世氏 (カリフォルニア大学東京スタディセンター / Univ. of California Tokyo)
2013/8/1	Ehud Sharlin 先生 (カナダ・カルガリー大学 / Univ. Calgary, Canada) ※ Visitong Associate Professor, Talk
2013/8/12	James E. Young 先生 (カナダ・マニトバ大学 / Univ. of Manitoba, Canada) ※ Talk
2013/8/12	有路氏 (ディー・エム・ピー / DMP Inc.)
2013/9/11	三枝 知史 / Satoshi Mieda 氏 (NTT)
2013/9/27	岩瀬氏 / Mr. Iwase
2013/10/7	一川 誠 / Makoto Ichikawa 先生 (千葉大学 / Chiba Univ.)
2013/10/15 - 16	沼尾 正行 / Masayuki Numao 先生, 鷺尾 隆 / Takashi Washio 先生, 來村 徳信 / Yoshinobu Kitamura 先生, 古崎 晃司 / Kouji Kozaki 先生, 河原 吉信 / Yoshinobu Kawahara 先生, 森山 甲一 / Koichi Moriyama 先生, 福井 健一 / Ken'ichi Fukui 先生, 満上 育久 Ikuhisa Mitsugami 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究
2013/10/19 - 21	中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.), 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 葛岡 英明 / Hideaki Kuzuoka 先生 (筑波大学 / Univ. of Tsukuba), Ellen Yi-Luen Do 先生 (National Univ. of Singapore)
2013/10/21-22	伊藤 雄一 / Yuichi Ito 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.), 市野 順子 / Junko Ichino 先生 (電気通信大学大学院 / The Univ. of Electro-Communications) 月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC) 安藤 正宏 / Masahir Ando さん (大阪大学大学院 / Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究
2013/10/21	Ellen Yi-Luen Do (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) ※Talk

2013/10/24	三枝 知史 / Satoshi Mieda 氏, 小澤 史朗 / Shiro Ozawa 氏 (NTT)
2013/10/31	岩月 / Iwatsuki 氏, 峯 / Mine 氏 (NTT)
2013/11/8	山口 / Yamaguchi, 立澤 / Tatsuzawa, 野中 / Nonaka 氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry Co., Ltd.)
2013/11/11	せんだいスクール・オブ・デザイン / Sendai School of Design, 本江 / Motoe 先生 (Tohoku Univ.), 鎌田恵子 / Keiko Kamata 氏, 岩澤拓海 / Takumi Iwazawa 氏, 山田哲也 / Tetsuyam Yamada 氏, 斧澤未知子 / Michiko Onozawa 氏
2013/11/27	下郡山 / Shimokoriyama 氏, 宮本 / Miyamoto 氏, 服部 / Hattori 氏 (キヤノン / Canon Inc.)
2013/11/27-29	Weiquan Lu 博士 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) ※Talk
2013/12/9	三枝 知史 / Satoshi Mieda 氏 (NTT)
2013/12/14	横山ひとみ / Hitomi Yokoyama 先生 (東京農工大学 / Tokyo Univ. of Agriculture and Technology)
2013/12/15-16	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC) ; 共同プロジェクト研究
2013/12/19-20	幸村琢 / Taku Komura 先生 (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ; 共同プロジェクト研究 ※Talk
2013/12/19	後藤 / Goto 氏, 立澤 / Tatsuzawa 氏, 門脇 / Kadowaki 氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry Co., Ltd.)
2013/12/26	伊藤 一男 / Kazuo Ito 氏 (ISMAP)
2014/1/15	藤田 和之 / Kazuyuki Fujita 氏 (イトーキ / Itoki Corporation)
2014/1/21-26	松下 康之 / Yasuyuki Matsushita 博士 (Microsoft Research Asia) ; 共同プロジェクト研究
2014/1/29	藤田 和之 / Kazuyuki Fujita 氏 (イトーキ / Itoki) (+井本 / Imoto 氏他 2 名)
2014/1/29	櫻井 智史 / Satoshi Sakurai 氏 (+2 名) (三菱電機 / Mitsubishi Electric)
2014/2/3	三枝 知史 / Satoshi Mieda 氏 (NTT) , 月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC)
2014/2/5-6	中島 康祐 / Kosuke Nakajima 氏, 安藤 正宏 / Masahiro Ando 氏 (大阪大学 / Osaka Univ.) , 大橋 良枝 / Yoshie Ohashi 氏 (聖学院大学 PAS 心理教育研究所 / Seigakuin Univ, Institute of Psychoanalytic-Systems Psychotherapy) ; 共同プロジェクト研究 ※Talk
2014/2/6	大橋 良枝 / Yoshie Ohashi 氏 (聖学院大学 PAS 心理教育研究所 / Seigakuin University, Institute of Psychoanalytic-Systems Psychotherapy) ※Talk
2014/3/3	国立シンガポール大学 CUTE センター / National Univ. of Singapore, CUTE Center ご一行様 group of 25 persons ※第 1 回 Workshop on Interactive Technologies
2014/3/4-5	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC) ※共同プロジェクト研究
2014/3/5	嶋田 / Shimada 氏, 米澤 / Yonezawa 氏, 平松 / Hiramatsu 氏 (富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory)
2014/3/14	URCF クロスモーダル研究会 / URCF Cross-Modal WG の皆様

2014/3/18	新井 健生 / Tatsuo Arai 先生, 上出 寛子 / Hiroko Kamide 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.)
2014/3/22-23	中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.) , 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo) ※共同プロジェクト研究
2014/3/28	David Whitney 先生 (米国カリフォルニア大学バークレー校 / Univ. of California, Berkeley)

FY2014 (H26)

2014/4/23	加藤 / Kato 氏 (富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory)
2014/5/12	唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) ※Talk
2014/5/14	Prof. Kjell Yngve, Prof. Laura Beloff, Katrine Corvinius 氏 (IT University of Copenhagen) ※Talk
2014/5/22	嶋田 / Shimada 氏, 平松 / Hiramatsu 氏, 加藤 / Kato 氏, 米澤 / Yonezawa 氏 (富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory)
2014/5/28	井本 / Imoto 氏, 藤田 / Fujita 氏, 中川 / Nakagawa 氏 (イトーキ / Itoki)
2014/6/11	野中 / Nonaka 氏, 立澤 / Tatsuzawa 氏, 後藤 / Goto 氏, 山口 / Yamaguchi 氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry)
2014/6/12	A group of 神戸市 / Kobe City
2014/7/1	A group of OLM デジタル / OLM Digital
2014/7/2	後藤 / Goto 氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry)
2014/7/4	仙台市 / Sendai City さん
2014/7/23	Prof. Paul Milgram 先生 (カナダ・トロント大学 / Univ. of Toronto) ※Talk
2014/8/5-7	大坊 郁夫 / Ikuo Daibo 先生 (東京未来大学 / Tokyo Future Univ.) , 藤原 健 / Ken Fujiwara 先生 (大阪経済大学 / Osaka Univ. of Economics) , 伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.) , 唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) ※ 共同プロジェクト研究
2014/8/15-9/25	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ※共同プロジェクト研究, ※ Talk
2014/8/25	山田真由美 / Mayumi Yamada 氏 (京都大学 / Kyoto Univ.)
2014/8/29-9/9	白鳥貴亮 / Takaaki Shiratori 博士 (中国・マイクロソフトリサーチアジア / Microsoft Research Asia) ※共同プロジェクト研, Talk
2014/9/2	松崎 / Matsuzaki 氏 田中 / Tanaka 氏 (神戸市 / Kobe City)
2014/9/26	A group of 富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory
2014/9/29	鷺尾 / Washio 先生 (阪大産研 / The Institute of Scientific and Industrial Research, Osaka Univ.)
2014/10/3	沖電気工業 立澤氏, 山口氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry)

2014/10/4	沖電気工業 山口氏, 立沢氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry)
2014/10/20	遠藤 / Endo 氏, 西村 / Nishimuar 氏 (野村総合研究所 / Nomura Research Institute)
2014/10/20-12/12	Juan David Hincapié Ramos 博士 (カナダ マニトバ大学 / Univ. of Manitoba) ※共同プロジェクト研究, Talk
2014/11/27	下郡山 / Shimokoriyama 氏, 宮本 / Miyamoto 氏, 服部 / Hattori 氏 (キヤノン / Canon)
2014/11/27	富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory
2014/12/10	Susan E. Metros 先生 (南カリフォルニア大学 / Univ. of Southern California)
2014/12/11	小杉 / Kosugi 氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry)
2014/12/6-2015/1/6	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ※共同プロジェクト研究, Talk
2015/1/22	池田 / Ikeda 氏 (日本バイナリー / NihonBinary)
2015/1/28	富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory
2015/2/2	Zhang Shaorong 氏, Zhipeng Wu 氏 (Huawei Japan Research Center) ※Talk
2015/2/4	奥村 治彦 / Okumura 氏 (東芝 研究開発センター / Toshiba)
2015/2/18	山崎俊彦 / Toshihiko Yamazaki 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo) ※Talk
2015/2/19	新井 健生 / Tatsuo Arai 先生, 上出 寛子 / Hiroko Kamide 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.)
2015/2/22-23	Ellen Yi-Luen Do 先生 (シンガポール国立大学 / National University of Singapore) ※共同プロジェクト研究, Talk
	八木 康史 / Yasushi Yagi 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.) ※Talk
2015/3/9	須川敏幸 / Toshiyuki Sugawa 先生
2015/3/11	大石 岳史 / Takeshi Oishi 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 池内 克史 / Katsushi Ikeuchi 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 白鳥貴亮 / Takaaki Shiratori 博士 (中国・マイクロソフトリサーチアジア / Microsoft Research Asia), 小野 晋太郎 / Shintaro Ono 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 鄭 波 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo) ※共同プロジェクト研究, Talk
2015/3/13-14	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.), 唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) ※共同プロジェクト研究
2015/3/13-14	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC); 共同プロジェクト研究
2015/3/13-14	大坊 郁夫 / Ikuo Daibo 先生 (東京未来大学 / Tokyo Future Univ.) ※共同プロジェクト研究
2015/3/13-14	藤原 健 / Ken Fujiwara 先生 (大阪経済大学 / Osaka Univ. of Economics), 市野 順子 / Junko Ichino 先生 (香川大学 / Kagawa Univ.) ※共同プロジェクト研究
2015/3/20	月館 / Tsukidate 氏 (日立製作所 / Hitachi のリクルータ)
2015/3/24	富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory

2015/3/25	Stuart Anstis 教授 (カリフォルニア大学サンディエゴ校 / Univ. of California, San Diego) , 根岸 / Negishi 氏, 櫻井 / Sakurai 氏 (三菱電機 / Mitsubishi Electric)
-----------	--

FY2015 (H27)

2015/4/2	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC) ※Talk
2015/5/1	中尾 / Nakao 氏ら group of 4 persons (仙台観光国際協会コンベンションビューロー / Sendai Tourism, Convention and International Association)
2015/5/29	会田直浩 / Naohiro Aida 氏 (不二越 / Fujikoshi) (研究室 OB) ※Talk
2015/6/3	Sergei Chizhik 教授, Aleksander Tuzikov 教授, Yuri Trofimov 教授 (ベラルーシ国立科学アカデミー / National Academy of Sciences of Belarus)
2015/6/5	Kuang 教授 (北京理工大学 / Beijing Institute of Technology 元学長)
2015/6/11	野中 / Nonaka 氏, 立澤 / Tatsuzawa 氏, 山口 / Yamaguchi 氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry)
2015/6/19	新井 健生 / Tatsuo Arai 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究
2015/6/24	齋藤達也 / Tatsuya Saito 氏 (インタラクティブ・アート・ディレクター / Interactive Art Director) ※Talk
2015/6/23-29	Gan Ju We (Programmer), Chuah Teong Leong (Programmer), Chan Min Yun (Designer), Lim Zheng Yi Alfred (Videographer / Documenter), Lu Weiquan (Project manager) (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) ※Talk
2015/7/6	中尾 / Nakao 氏 (仙台観光国際協会コンベンションビューロー / Sendai Tourism, Convention and International Association)
2015/7/8-9	中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.) 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo)
2015/7/31	倉爪 亮 / Ryo Kurazume 先生 (九州大学 / Kyushu Univ.) ※Talk
2015/8/6	唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural University) (客員准教授) ※Talk
2015/7/26-8/28	Ehud Sharlin 先生 (Univ. of Calgary), Visitong Associate Professor, Talk
2015/9/26-27	宮井あゆみ / Ayumi Miyai 氏 (公益財団法人画像情報教育振興協会 / CG-ARTS Association 事務局長)
2015/9/26-27	Christian Sandor 先生 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology) , Jim Kilmer 氏 (The OPAL Group, Manager) , 伊藤 貴之 / Takayuki Ito 先生 (お茶の水女子大学 / Ochanomizu Univ.) , 伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.) , 森島 繁生 / Shigeo Morishima 先生 (早稲田大学 / Waseda Univ.) , 青木 美穂 / Miho Aoki 先生 (Univ. of Alaska Fairbanks) 浪越 典子 / Noriko Namikoshi 氏 (一般財団法人デジタルコンテンツ協会 / Digital Content Association of Japan) , 宮井あゆみ / Ayumi Miyai 氏 (公益財団法人画像情報教育振興協会 / CG-ARTS Association 事務局長) 久保 尋之 先生 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology) , 小山田 耕二 / Koji Koyamada 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.) ※通研国際シンポジウム
2015/9/29	ノビテック / Nobby Tech, Ltd.
2015/10/13	福田 敏男 / Toshio Fukuda 先生 (名城大学 / Meijo Univ.) ※Talk

2015/10/15	小池 英樹 / Hideki Koike 先生 and 10 students (東京工業大学 / Tokyo Institute of Technology) ※Talk
2015/10/19	NTT 交流会 (講演会+懇親会)
2015/10/21	電気学会 / The Institute of Electrical Engineers of Japan, 次世代インタラクティブディスプレイ協同研究委員会ご一行様 (10名程度)
2015/10/25-28	Sriram Subramanian 先生 & Marianna Obrist 先生 (英国 サセックス大学 / Univ. of Sussex) ※Talk
2015/11/12	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ※Talk
2015/12/1	駒谷 和範 / Kazunori Komatan 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究, Talk
2015/12/7	唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) ※Talk
2015/12/24	Ruofeng Guo 氏, Xia Jinru 氏 (Huawei Japan Research Center)
2015/1/14	adox 佐藤氏
2015/12/1-2016/1/29	Dr. Weiquan Lu (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) Visiting Researcher, Talk
2016/1/21	HUAWAI Technologies Workshop (RIEC M531, M331) ※Talk
2016/1/25-26	沼尾 正行 / Masayuki Numao 先生, 福井 健一 / Kenichi Fukui 先生, 河原 吉伸 / Yoshinobu Kawahara 先生, 榎原 靖 / Yasushi Makihara 先生, 満上 育久 / Ikuhisa Mitsugami 先生, 大倉 史生 / Fumio Okura 先生, 杉山 磨人 / Mahiro Sugiyama 先生 (大阪大学 産業科学研究所 / The Institute of Scientific and Industrial Research, Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究
2016/2/2-3/31	Morten Fjeld (Chalmers Univ. of Technology, Professor), Visiting Professor, Talk
2016/2/6-19	Miguel Nacenta 先生 (英国・セントアンドリュース大学 / University of St Andrews) ※共同プロジェクト研究, Talk
2016/2/19-20	大石 岳史 / Takeshi Oishi 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 池内 克史 / Katsushi Ikeuchi 氏 (マイクロソフトリサーチアジア / Microsoft Research Asia), 矢谷 浩司 / Koji Yatani 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 坂本 大介 / Daisuke Sakamoto 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 増田 健 先生 (産業技術総合研究所 / National Institute of Advanced Industrial Science and Technology) ※共同プロジェクト研究
2016/2/22-23	大坊 郁夫 / Ikuo Daibo 先生 (東京未来大学 / Tokyo Future Univ.) 秋田 純一 / Junichi Akita 先生 (金沢大学 / Kanazawa Univ.) 月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Numenia LLC) ※共同プロジェクト研究
2016/2/24	Fazil Altinel
2016/3/1-2	新井 健生 / Tatsuo Arai 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.) ; 共同プロジェクト研究
2016/3/10	財務省 / Ministry of Finance (6+3名)ご視察

FY2016 (H28)

2016/4/13	Dr. Weiquan Lu (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) 佐藤克美 / Katsumi Sato 先生 (本学大学院教育情報学研究所) ※Talk
2016/4/19	葛西 / Kasai 氏

2016/4/22	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.), 藤原 健 / Ken Fujiwara 先生 (大阪経済大学 / Osaka Univ.of Economics)
2016/6/2	文部科学省高等教育局国立大学法人支援課 / Ministry of Education 視察
2016/6/13	岡野 / Okano 局長 (東北総合通信局 / Tohoku General Communications Bureau)
2016/6/23	馬場 保仁 / Baba 氏, 中川 泰斗 / Nakagawa 氏 (DeNA)
2016/7/5	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.) (客員) ※Talk
2016/7/9	中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.) 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.)
2016/8/19	直井 / Naoi 氏 (JNTO)
2016/8/24	Philippe Delforge 氏 (Flexible Robotic Solutions, Belgium) ※Talk
2016/9/1-12	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ※共同プロジェクト研究
2016/9/2	上山育視氏 ((株)ジェイ・クリエイション / J Creation)
2016/10/12	Morten Fjeld 先生 (Chalmers Univ. of Technology, Sweden, Professor) ※Talk
2016/10/20	Stephen Cartwright 氏 (カナダ・カルガリー大学 / University of Calgary) ※Talk
2016/10/28-30	宮錦 三樹 / Miki Miyaki 先生 (立教大学 / Rikkyo University) 宇佐美 宗勝 / Munekatsu Usami 氏 (シンガポール航空 / Singapore Airline) ※共同プロジェクト研究, Talk
2016/11/9-11	末田 航 / Koh Sueda 氏, 川内 研究員 (シンガポール国立大学 / National University of Singapore) 矢口 / Yaguchi 氏 (Namiki Precision Singapore) ※共同プロジェクト研究, Talk
2016/11/17	木島 / Kijima 氏 (ハリウコミュニケーションズ株式会社 / Hariu Communications)
2016/11/17	石崎学術研究調整官 (文部科学省研究振興局学術機関課)
2016/11/23	新東通信 / Shinto Tsushin さんなど
2016/12/1	グローラボ仙台事務局ご一行 (事務局長の篠原氏ら数名)
2016/12/1	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Cheers 株式会社)
2016/12/9	中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.) 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.)
2016/12/17-22	Ellen Yi-Luen Do 先生 (National University of Singapore), Lu Weiquan 先生 (National University of Singapore) ※共同プロジェクト研究, Talk
2016/12/18-19	Jinwoo Kim 教授 (Yonsei Univ.), Zhengjie Liu 教授 (Dalian Maritime Univ, Professor), Anirudha Nanasaheb Joshi (Indian Institute of Technology, Bombay, Professor) Eunice Sari 氏 (UX Indonesia, CEO and Co-Founder), Robin Bing-Yu Che 先生 (National Taiwan Univ.), 伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.), 坂本 大介 / Daisuke Sakamoto 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 矢谷 浩司 / Koji Yatani 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 松村 耕平 / Kohei Matsumura 助教 (立命館大学 / Ritsumeikan University), 尾形 正泰 / Ogata 研究員 (産業技術総合研究所 / National Institute of

	Advanced Industrial Science and Technology), 清川 清 / Kiyoshi Kiyokawa 准教授 (大阪大学 / Osaka Univ.), 加藤 淳 / Jun Kato 研究員 (産業技術総合研究所 / National Institute of Advanced Industrial Science and Technology), 中村 裕美 / Hiromi Nakamura 学振特別研究員 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 杉浦 裕太 / Yuta Sugiura 助教 (慶應義塾大学 / Keio Univ.), 樋口 啓太 / Keita Hituchi 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo) Philippe Palanque (Univ. Toulouse 3) ※第1回 ACM SIGGHI Asian Symposium
2016/12/22-23	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Cheers 株式会社) ; 共同プロジェクト研究
2016/12/26-27	上岡 玲子 / Reiko Ueoka 先生, 大塚 正斗 / Masato Otsuka 氏 (九州大学 / Kyushu Univ.) ※共同プロジェクト研究
2016/12/19-2017/1/18	Rob Lindeman (Univ. of Canterbury, New Zealand, Professor), Visiting Professor, Talk
2017/1/16-17	京都大学博士課程教育リーディングプログラム「デザイン学大学院連携プログラム」と共同で, 研究業績の展示と歴史と文脈のデザイン実習
2017/1/17-19	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.) ※Talk
2017/1/19	牛山 祐佳氏 / Yuka Ushiyama (フリーデザイナー)
2017/1/23-25	末田 航 / Koh Sueda 氏, 川内 見作 研究員 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究
2017/1/23	グローバル仙台 (ドコモ東北支社のメンバ) と仙台市産業振興課
2017/1/23	中野氏 / Dr. Nakano (科学技術振興機構 / Japan Science and Technology Agency), group of 4 persons
2017/2/5-7	宮錦 三樹 / Miki Miyaki 先生 (立教大学 / Rikkyo Univ.) 宇佐美 宗勝 / Munekatsu Usami 氏 (シンガポール航空 / Singapore Airline) ※共同プロジェクト研究
2017/2/15	山本 / Yamamoto 主計局主査 (財務省 / Ministry of Finance) group of 5
2017/2/16	小倉 加奈代 / Kanayo Ogura 先生 (岩手県立大学 / Iwate Prefectural Univ.)
2017/2/21	富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory
2017/2/24	文科省国立大学法人支援課 / Ministry of Education, group of 10 persons
2017/2/23-24	福井 健一 / Kenichi Fukui 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.) ※共プロ研究発表会
2017/2/23-3/3	黄 佳維氏 (Void Dimensions 安徽 CEO) ; 共同プロジェクト研究
2017/2/23-3/1	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ※共プロ研究発表会, Talk
2017/3/6-8	末田 航 / Koh Sueda 氏 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究
2017/3/7	大石 岳史 / Takeshi Oishi 先生 (東京大学 / 東京大学 / The Univ. of Tokyo) ※共同プロジェクト研究
2017/3/7-8	葛岡 英明 / Hideaki Kuzuoka 先生 (筑波大学大学院システム情報工学研究科 / Univ. of Tsukuba), 塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 先生 (総合研究大学院大学 / SOKENDAI, the Graduate Univ. for Advanced Studies), 矢口陽介 / Yosuke Yaguchi 氏 (Namiki Precision Singapore Pte. Ltd.) ※共同プロジェクト研究

2017/3/8	藤田 / Fujita 氏 (イトーキ / ITOKI)
2017/3/8	山形市 / Yamagata City
2017/3/8	大西 清 / Kiyoshi Onishi 氏 (JDRA, 仙台ドローンテックラボ)
2017/3/15-16	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Cheers 株式会社) ※共同プロジェクト研究, Talk
2017/2/17	駒谷 和範 / Kazunori Komatan 先生, 武田 龍 / Ryu Takeda 助教 (大阪大学 / Osaka Univ.)
2017/3/29	山口徳郎 / Yamaguchi 氏, 立澤茂氏 (沖電気工業 / Oki Electric Industry) ※Talk

FY2017 (H29)

2017/4/1-5/31	Morten Fjeld (Chalmers Univ. of Technology, Sweden, Professor), Visitong Professor, Talk
2017/4/4	Dr. Niccolo Albertini (Dreamslab of Scuola Normale Superiore, Pisa - Italy) ※Talk
2017/4/10-11	共同 PR, チアーズ / Cheers
2017/4/21-23	中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.), 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.) ※共同プロジェクト研究
2017/5/17	森島 繁生 / Shigeo Morishima 先生 (早稲田大学 / Waseda Univ.)
2017/5/18	鏡先生, 山本先生
2017/5/25	Kevin Ta, Lien Quach, Peter Buk (Univ. of Calgary, Canada) ※Talk
2017/5/26-27	末田 航 / Koh Sueda 氏 (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore), 小坂 崇之 / Dr. Kosaka 准教授 (神奈川工科大学), 倉本到 / Dr. Kuramoto 特任准教授 (大阪大学), 小倉 加奈代 / Kanayo Ogura 先生 (岩手県立大学 / Iwate Prefectural Univ.), 伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.) グラフィックデザイナー 聲山 裕佳氏 ※共同プロジェクト研究
2017/5/29	板垣氏 (ニュースプロモーション) (ドローン関連)
2017/6/9	Dr. Soren Andersen (塩入研客員准教授) (Univ. of Abadeen)
2017/6/17-26	Dr. Maria Mannone (School of Music, Univ. of Minnesota) ※Talk
2017/6/17-26	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh), Univ. of Minnesota 博士研究員 Maria Mannone ; 共同プロジェクト研究
2017/7/1-4	末田 航 / Koh Sueda 氏 (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) ※ 共同プロジェクト研究
2017/6/30	小寺氏 (JDRA 日本ドローンレース協会代表)
2017/7/3-31	Lu Weiquan (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究
2017/ 7/ 4 - 14	Dr. Sabah Boustila (フランス・ストラスブール大学 / Strasbourg Univ.) ※Talk
2017/7/10	Mr. Okada, President of ABEJA ※Talk
2017/7/12	米国・ワシントン大学から 16 名の学生さん (Science Summer Program の一環) 16 students from Univ. of Washington, US

2017/7/13	ロボット教室 猪狩先生
2017/7/20	多田氏
2017/7/26-8/28	Ehud Sharlin (Univ. of Calgary), Visitong Associate Professor, Talk
2017/7/28-29	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.)
2017/8/8	駒谷 和範 / Kazunori Komatan 先生, 武田 龍 / Ryu Takeda 助教, 古崎 晃司 / Koji Kozaki 准教授 (大阪大学 / Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究
2017/8/8	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.), 横山 ひとみ / Hitomi Yokoyama 特任助教 (東京農工大学大学院 / Tokyo Univ. of Agriculture and Technology), (株)イトーキ 先端技術研究所 藤田 和之 研究員 / Dr. Kazuyuki Fujita ※共同プロジェクト研究
2017/8/8	唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) ※共同プロジェクト研究
2017/8/22	Patrick Finn 先生 (カナダ・カルガリー大学 / Univ. of Calgary) ※Talk
2017/8/23-24	山本豪志朗 / Goshiro Yamamoto 先生 (京都大学 医学部附属病院 / Kyoto Univ. 特定講師), 磯山直也 / Dr. Isoyama (神戸大学 / Kobe Univ. 特命助教), 倉本到 / Kuramoto (大阪大学 / Osaka Univ. 特任准教授), 小倉 加奈代 / Kanayo Ogura 先生 (岩手県立大学 / Iwate Prefectural Univ.), 神奈川工科大学 小坂 崇之 准教授, グラフィックデザイナー 齋山 裕佳氏 ※共同プロジェクト研究
2017/7/26-8/28	Ehud Sharlin (Univ. of Calgary), Visitong Associate Professor, Talk
2017/8/29	日本ラッド 須澤氏, 東北テクノアーチ 佐藤氏
2017/9/4	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ; 共同プロジェクト研究
2017/9/8	オムロン / Omron
2017/9/12-18	塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 先生 (総合研究大学院大学 / SOKENDAI, the Graduate Univ. for Advanced Studies), 永田 健 氏, 大井 千明 氏, 谷伊織助教(総合研究大学院大学 学術情報基盤センター) ※共同プロジェクト研究
2017/9/13-18	末田 航 / Koh Sueda 氏 (国立シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究
2017/9/16-18	大塚 正斗 / Mr. Otsuka 氏 (九州大学 / Kyushu Univ. 大学院芸術工学府 修士 1) ※共同プロジェクト研究
2017/9/16-18	川内見作 / Kensaku Kawauchi 氏, 鈴木由信 / Yoshinobu Suzuki 氏 (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) リサーチエンジニア ※共同プロジェクト研究
2017/9/17-18	小寺悠 代表理事, 五十嵐 裕也, 増田 勝彦氏 ((社)日本ドローンレース協会 / JDRA) ※共同プロジェクト研究
2017/9/19-20	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Cheers 株式会社) エネコール 代表 中山 景 / Kei Nakayama 氏 ※合同研究会
2017/10/28-29	唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生, 木下史也 Kinoshita 助教, 藤田晃佑 / Fujita 氏 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) ※共同プロジェクト研究
2017/11/12-13	塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 先生 (総合研究大学院大学 / SOKENDAI, the

	Graduate Univ. for Advanced Studies) ※共同プロジェクト研究
2017/11/12-13	末田 航 / Koh Sueda 氏 (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究
2017/11/15-16	中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.) 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.)
2017/11/15-16	清川 清 / Kiyoshi Kiyokawa 教授 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology) ※共同プロジェクト研究, Talk
2017/11/18-19	Gerrit van der Veer 先生 (Vrije Univ. Amsterdam), 坂本 大介 / Daisuke Sakamoto 先生 (北海道大学 / Hokkaido Univ.), 矢谷 浩司 / Koji Yatani 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 加藤 淳 / Jun Kato 研究員, 尾形 正泰 / Masa Ogata 研究員, 中村 裕美 / Hiromi Nakamura 学振特別研究員 (産業技術総合研究所 / National Institute of Advanced Industrial Science and Technology), 阪口 紗季 / Saki Sakaguchi 特任研究員 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 杉浦 裕太 / Yuta Sugiura 助教 (慶應義塾大学 / Keio Univ.), Anirudha Nanasaheb Joshi (Indian Institute of Technology, Bombay, Professor), Eunice Sari (UX Indonesia, CEO and Co-Founder), Zhengjie Liu (Dalian Maritime Univ, Professor), 山下 直美 / Naomi Yamashita, 澤山 正貴 Masaki Sawayama (NTT コミュニケーション科学基礎研究所 / NTT Communication Science Laboratories 主任研究員), 森島 繁生 / Shigeo Morishima 先生 (早稲田大学 / Waseda Univ, Elly Lammers (Vrije Univ. Amsterdam コーディネーター), KIM Yee Joon (Center for Cognition and Sociality, Institute for Basic Science (IBS)), Yi-Chuan Chen (Department of Medicine, Mackay Medical College 助教), 澤山 正貴 (東北学院大学教授), William H.A. Beaudot (President and Chief Scientist, KyberVision Japan), Lin SHI (Kunming Univ. of Science and Technology 准教授) ※RIEC International Symposium on Experience Design and Cognitive Science (The Second ACM SIGCHI Asian Symposium)
2017/11/18-26	Maria Mannone (フリー音楽家 / Free Musician) ※共同プロジェクト研究
2017/11/20	上岡 玲子 / Reiko Ueoka 先生 (九州大学 / Kyushu Univ.)
2017/12/4	藤田和之 / Kazuyuki Fujita 氏 (ITOKI) ※Talk
2017/12/6	Dr. Sabah Boustila (フランス・ストラスブール大学 / Strasbourg Univ.) ※Talk
2017/12/7	佐々木久幸 / Hisayuki Sasaki 氏 (NHK 放送技術研究所) ※Talk
2017/12/13	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.) ※Talk
2017/12/15-16	榎木 哲夫 / Tetsuo Sawaragi, 小森 雅晴 / Masaharu Komori, 楠見 孝 / Takashi Kusumi, 松井 啓之 / Hiroyuki Matsui, 中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji, 山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto, 十河 卓司 / Takushi Sogo, 北 雄介 / Yusuke Kita (京都大学 / Kyoto Univ.) ※共同プロジェクト研究 ※Talk
2017/12/18-20	末田 航 / Koh Sueda 氏 (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究, Talk
2017/12/18	佐藤隆史 / Sato 氏 (IHI)
2017/12/20	塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 先生 (総合研究大学院大学 / SOKENDAI, the Graduate Univ. for Advanced Studies) ※Talk
2017/12/27-28	鷺尾 隆 / Takashi Washio 教授, 沼尾 正行 / Masayuki Numao 教授, 福井 健一 / Kenichi Fukui 准教授, 榎原 靖 准教授, 村松 大吾 准教授, 大倉 史夫 助教 (大阪大学 産業科学研究所 / The Institute of Scientific and Industrial Research, Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究

2018/1/26	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh) ※共同プロジェクト研究
2018/1/9-2/23	Patrick Finn (Univ. of Calgary), Visiting Associate Professor, Talk
2018/1/26	進士 奈々 / Ms. Nana Shinshi (KDDI)
2018/1/26-27	月田 有香 / Yuka Tsukita 氏 (Cheers 株式会社) ; 共同プロジェクト研究
2018/2/11	※学際シンポジウム・ワークショップ参加の皆さんが研究室見学
2018/2/21-23	山本 恭裕 / Yasuhiro Yamamoto 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.), 清川 清 / Kiyoshi Kiyokawa 教授 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology), 塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 先生 (総合研究大学院大学 / SOKENDAI, the Graduate Univ. for Advanced Studies), 末田 航 / Koh Sueda 氏 (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) 中小路 久美代 / Kumiyo Nakakoji 先生 (京都大学 / Kyoto Univ.), 駒谷 和範 / Kazunori Komatan 先生 (大阪大学 / Osaka Univ.) 唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) ※ 共プロ研究発表会
2018/2/23	会田直浩 / Naohiro Aida 氏 (不二越 / Fujikoshi) (研究室 OB) ※Talk
2018/3/12	米澤 / Yonezawa, 小川 / Ogawa, 丹羽 / Niwa (富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ / Fujitsu Social Science Laboratory), 藤田和之 / Kazuyuki Fujita ((株)イトーキ 先端技術研究所 / Itoki), 市原 誠 / Ichihara, 吉村 / Yoshimura (富士通 / Fujitsu), 藤原 健 / Ken Fujiwara 先生 (大阪経済大学 / Osaka Univ. of Economics) 伊藤雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究
2018/3/13	山田 哲也 / Tetsuya Yamada 氏 (プロジェクトノード / Projectnode)
2018/3/26	JTB 東北佐藤氏 (with 杉田先生)
2018/3/26	意見交換会 (本江先生, ITOKI 藤田氏 来室)
2018/3/27	意見交換会 (京大・小森先生, ITOKI 藤田氏)
2018/3/28	(株) 491 アヴァン 関口礼子氏

FY2018 (H30)

2018/4/9	山田 哲也 / Tetsuya Yamada 氏 (プロジェクトノード / Projectnode)
2018/4/1-6/30	Anthony Tang 先生 (カナダ・カルガリー大学 / Univ. of Calgary) ※招へい外国人研究員・客員教授として, Talk
2018/5/17	アイシンコムクルーズ / Aisin Comcruise 様
2018/5/18	山田 哲也 / Tetsuya Yamada 氏, 浜田 / Hamada 氏 (プロジェクトノード / Projectnode)
2018/5/20-22	末田 航 / Koh Sueda 氏 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore)
2018/5/25-27	Morten Fjeld 先生 (Chalmers Univ. of Technology, Sweden)
2018/5/25-26	末田 航 / Koh Sueda 氏 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore)
2018/7/2	清川 清 / Kiyoshi Kiyokawa 教授 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology)
2018/7/3	木村 / Omura 氏, 宮本 / Miyamoto 氏 (大日本印刷株式会社 / Dai Nippon)

	Printing) ※Talk
2018/7/11	米国・ワシントン大学, カリフォルニア大学 / Univ. of Washington, ロシア・ノボシビルスク大学 / Novosibirsk State Univ.から 22名の学生さんが Science Summer Program の一環で来室 group of 22 students
2018/7/12	飯嶋茂寿 / Iijima 氏 (計 3 名) (日本文教出版 / Nihon Bunkyou Shuppan)
2018/7/25	井本 / Imoto 氏, 中川 / Nakagawa 氏 (イトーキ / Itoki)
2018/7/27	一般社団法人電子情報技術産業協会 / Japan Electronics and Information Technology Industries Association, オーディオ・ビジュアル事業委員会の皆様
2018/7/28-30	末田 航 / Koh Sueda 氏 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore)
2018/7/28	塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 氏 (CrowLab)
2018/7/30	吉田俊介 / Syunsuke Yoshida 氏 (NICT)
2018/8/6	リコーテクノロジーズ / Ricoh Technology さん
2018/8/9	米澤 / Yonezawa 氏, 平松 / Hiramatsu 氏, 西川 / Nishikawa 氏 (富士通ソーシャルサイエンスラボラトリー / Fujitsu Social Science Laboratory)
2018/9/5	内山 / Uchiyama 先生 (熊本大学 / Kumamoto Univ.) 研究室デモ
2018/9/14	日本ユニシス 総合技術研究所 / Nihon Unisys
2018/9/18-21	上岡 玲子 / Reiko Ueoka 先生, 桑畑 健吾 / Kengo Kuwahata 氏 (九州大学大学院芸術工学府 / Kyushu Univ, M1) ※共同プロジェクト研究
2018/9/18, 21	末田 航 / Koh Sueda 氏 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究
2018/9/20-21	塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 氏 (宇都宮大学 / Utsunomiya Univ. バイオサイエンス教育研究センター 特任助教) ※共同プロジェクト研究
2018/10/2	青木麻衣 / Mai Aoki 氏 (日本コンベンションサービス(株) / Japan Convention Services, Inc.)
2018/10/5-9	Thippaya Chintakovid, Siranee Nuchitprasitchai (King Mongkut's Univ. of Technology North Bangkok, Thailand) ※Talk
2018/10/7-9	Morten Fjeld 先生 (Chalmers Univ. of Technology, Sweden)
2018/10/16	イトーキ / Itoki
2018/10/17	株式会社トーセ / Tose Co., Ltd.
2018/10/25	伴野氏 / Mr. Tomono (NHK VtuberProject)
2018/10/25	田中和裕 / Tanaka 氏, 伊藤史人 / Itoh 氏, 八木文香 Yagi 氏 (NTT ドコモ東北支社 / NTT Docomo)
2018/10/30	宮川 Ms. Miyagawa 氏 (コンベンションリンケージ / Convention Linkage, Inc.)
2018/10/31	宇佐見氏 (イノベーションセンター)
2018/11/3	史料館 加藤先生
2018/11/12	國安氏 / Mr. Kuniyasu (KHB 東日本放送 / Higashi Nippon Broadcasting Co.,Ltd)

2018/11/13	吉田 俊介 / Shunsuke Yoshida 氏 (NICT)
2018/11/14	永田 健 / Ken Nagata 氏 ((株)Claw Lab 取締役), ※共同プロジェクト研究
2018/11/14	杉山 知之 / Tomoyuki Sugiyama (デジタルハリウッド大学 学長 / President of Digital Hollywood Univ.), 北田 能士 / Takashi Kitada 氏 (フレイム / FLAME Ltd.), 末田 航 / Koh Sueda 氏 (国立シンガポール大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロジェクト研究, Talk
2018/11/14	唐山 英明 / Touyama Hideaki 先生 (富山県立大 / Toyama Prefectural Univ.) 塚原 直樹 / Naoki Tsukahara 氏 (CrowLab) ※共同プロジェクト研究
2018/11/15	荻野 宏紀 氏 / Mr. Hiroki Ogino (不二越 / Nachi-Fujikoshi Corp.)
2018/11/15	美和電気工業 / Miwa Electric Industrial Corporation
2018/11/24	When AI Meets Human Science (The 2nd Tohoku Univ. and National Univ. of Taiwan Symposium) 台湾大学とのシンポジウム
2018/12/2-4	Sabah Boustila (Univ. of Toronto)
2018/12/12-13	五十嵐 健夫 / Takeo Igarashi (東京大学 / The Univ. of Tokyo, Professor), 山下 直美 / Naomi Yamashita (NTT), 坂本 大介 / Daisuke Sakamoto 先生 (北海道大学 / Hokkaido Univ.), 矢谷 浩司 / Koji Yatani 先生 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 樋口 啓太助教 (東京大学 / The Univ. of Tokyo), 加藤 淳 / Jun Kato 研究員, 尾形 正泰 / Ogata 研究員 (産業技術総合研究所 / National Institute of Advanced Industrial Science and Technology), Kotaro Hara (Singapore Management Univ. School of Information Systems, Assistant Professor), Auzi Asfarian (Bogor Agricultural Univ, Institut Pertanian Bogor, Lecturer), Jayesh Pillai (IDC School of Design, IIT Bombay, Assistant Professor), Jinkyu Jang (Seoul National Univ, Research Fellow), Sayan Sarcar (Univ. of Tsukuba, Assistant Professor), Thippaya Chintakovid (King Mongkut's Univ. of Technology North Bangkok, Thailand, Assistant Professor), Aaron Quigley (The Univ. of St Andrews, Professor), Chun Yu (Tsinghua Univ, Associate Professor), Parinya Punpongsanon (Osaka Univ. Assistant Professor), Tomasz Bednarz (Associate Professor, The Univ. of New South Wales), June Kim, 上村 明美 / Akemi Kamimura ((株)マックス 代表取締役 / Max Corp.) ※The Third ACM SIGCHI Asian Symposium (RIEC International Symposium on Human-Computer Interaction)
2018/12/14	日本ユニシス / Nihon Unisys, Ltd
2018/12/17	EDGE-NEXT の担当者
2018/12/17	真鍋 宏幸氏 / Hiroyuki Manabe (NTT Docomo)
2018/12/19	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.) ※Talk
2018/12/20	荻野 宏紀 氏 / Mr. Hiroki Ogino (不二越 / Nachi-Fujikoshi Corp.)
2018/12/20	清川 清 / Kiyoshi Kiyokawa 教授 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology, Professor)
2018/12/26	宮崎氏 (アークトレーディング)
2018/12/27	宇佐見氏 (事業イノベーションセンター)
2019/1/10	A group of NTT Docomo
2019/1/16	北田 能士 / Takashi Kitada 氏 (フレイム / FLAME Ltd.) ※Talk

2019/1/28	真鍋 宏幸氏 / Hiroyuki Manabe (NTT Docomo)
2019/1/31	落合陽一 / Yoichi Ochiai 先生 (筑波大学 / Univ. of Tsukuba 准教授・学長補佐, Pixie Dust Technologies, Inc CEO), 星貴之 / Takayuki Hoshi 氏 (Pixie Dust Technologies Inc. CRO)
2019/2/14	武田 / Takeda 氏 (東栄科学産業)
2019/2/18-22	Edwinn Gamborino & Li-Pu Chen 氏 (台湾国立大学 / National Taiwan Univ.)
2019/2/18-19	山本豪志朗 / Goshiro Yamamoto 先生 (京都大学 医学部附属病院 / Kyoto Univ. 特定講師), 小倉 加奈代 / Kanayo Ogura 先生 (岩手県立大学 / Iwate Prefectural Univ.), 磯山直也 / Naoya Isoyama 先生 (神戸大学 工学部 / Kobe Univ. 特命助教), 酒田信親 / Sakata 先生 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology), 池田 聖 / Ikeda 先生 (立命館大学 情報理工学部 / Ritsumeikan Univ. 講師), 藤本雄一郎 / Yuichiro Fujimoto 先生 (東京農工大学 工学部情報工学科 / Tokyo Univ. of Agriculture and Technology 助教)
2019/2/18	飯嶋茂寿 / Mr. Iijima (日本文教出版 / Nihon Bunkyou Shuppan)
2019/2/19-22	Tung-Ying (Jenny) (台湾国立大学 / National Taiwan Univ.)
2019/2/21	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh), 塚原直樹 / Naoki Tsukahara 氏 (CrowLab), 伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.), 清川 清 / Kiyoshi Kiyokawa 教授 (奈良先端科学技術大学院大学 / Nara Institute of Science and Technology), Maria Mannone 氏 (フリー音楽家), 末田 航 / Koh Sueda 氏 (シンガポール国立大学 / National Univ. of Singapore) ※共同プロ研究発表会
2019/2/21	駒谷 和範 / Kazunori Komatan 先生, 武田 龍 / Ryu Takeda 助教 (大阪大学 / Osaka Univ.) ※共同プロジェクト研究
2019/2/26	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ.), 市野 順子 / Junko Ichino 先生 (東京都市大学 メディア情報学部 情報システム学科 / Tokyo City Univ.), 田崎 咲絵 / Tasaki 氏 (Bloom Sketch 空間デザイナー), 松島 咲季子 / Matsushima 氏 (Learning Design Lab. 空間デザイナー) ※共同プロジェクト研究
2019/3/2-4	幸村 琢 / Taku Komura (英国・エジンバラ大学 / The Univ. of Edinburgh)
2019/3/11	福島浩介 / Kosuke Fukushima 氏 (株式会社イトーキ 商品開発本部 プロダクトデザイン室 / Itoki) ※共同プロジェクト研究
2019/3/20	津布久 / Tsubuku 氏, ロボット開発部長 (不二越 / Nachi-Fujikoshi Corp.)
2019/3/22	会田直浩 / Naohiro Aida 氏 (不二越 / Nachi-Fujikoshi Corp.)

(3) 共同プロジェクト研究件数 / RIEC Nation-wide Cooperative Research Projects
FY 2018 (H30)

採択番号	研究題目 / Title of Research	研究代表者 / PI	通研対応教員 Research collaborator of RIEC
H28/A09	知的創造活動支援のためのお菓子提示デバイスの効果研究	上岡 玲子 (九州大学大学院芸術工学研究院 准教授)	高嶋 和毅
H29/A15	集団脳波に基づく視聴覚コンテンツ評価に関する研究	唐山 英明 (富山県立大学工学部 教授)	北村 喜文
H29/A19	協調作業における視線情報の可視化	清川 清 (奈良先端科学技術大学院大学 大学院情報科学研究科 教授)	北村 喜文
H29/A36	CubeHarmonic: 3次元磁気式モーションセンサを用いた新しい楽器インタフェース	北村 喜文, 主な参加者: Maria Mannone (Univ. of Palermo, Italy)	北村 喜文
H30/A23	実環境計測に基づく音源定位の高精度化	駒谷 和範 (大阪大学産業科学研究所 教授)	北村 喜文
H28/B09	HCIの特徴を活かした次世代型学術コミュニティの確立	坂本 大介 (北海道大学大学院情報科学研究科 教授)	北村 喜文
H28/B11	アジアにおける HCI 研究の活性化	北村 喜文, 主な参加者: Anirudha Joshi (IIT Bombay, Professor)等	北村 喜文
H29/B09	人の三次元的身体的な行動解析に基づいた空間型ユーザインタフェース	山本 豪志朗 (京都大学医学部附属病院 特定講師)	高嶋 和毅
H29/B21	カラスの行動制御のための広域音声システムの開発	塚原 直樹 ((株)CrowLab・代表取締役 / 宇都宮大学・バイオサイエンス教育研究センター・特任助教)	北村 喜文
H30/B08	集団議論における知的生産性取得の情報工学的アプローチと心理学的検証法の確立	伊藤 雄一 / Yuichi Itoh (大阪大学 クリエイティブユニット / Creative Unit, Osaka Univ. Associate Professor)	高嶋 和毅
H30/B09	動物の心理・行動分析のためのビッグデータ収集に関する研究	唐山 英明 (富山県立大学工学部 教授)	北村 喜文
H30/B11	Creating smart and informative society for the elderly	Thippaya CHINTAKOVID (King Mongkut's Univ., Thailand, Associate Professor)	北村 喜文
H30/B14	未来型オフィス空間とインタラクション	北村 喜文, 主な参加者: 藤田和之 ((株)イトーキ)	北村 喜文
H30/B15	ドローンレースの娯楽性を向上させる配信技法に関する研究会	杉山 知之 (デジタルハリウッド大学 学長)	北村 喜文
H29/S3	デザイン学に基づく電気通信システムの革新	榎木 哲夫 (京都大学デザイン学連携大学院ユニット 教授)	北村 喜文
H29A14	深層学習を用いた3次元動作	幸村 琢 (Univ. of Edinburgh, Scotland,	北村 喜文

	解析、生成の研究、および HCI への応用	Reader)	
--	-----------------------	---------	--

FY 2017 (H29)

H28/A09	知的創造活動の支援ツール開発のための定量的評価指標の検討	上岡 玲子 (九州大学大学院芸術工学研究院 准教授)	高嶋 和毅
H28/A21	デザイン学の手法に基づく 3次元インタラクティブ技術の常的なジェスチャを活用したヒューマンコンピュータインタラクションへの応用	北村 喜文 (主な参加者: Prof. Ellen Yi-Luen Do, National Univ. of Singapore)	北村 喜文
H29/A14	深層学習を用いた 3次元動作解析、生成の研究、および HCI への応用	幸村 琢 (Univ. of Edinburgh, Scotland, Reder)	北村 喜文
H29/A15	集団脳波に基づく視聴覚コンテンツ評価に関する研究	唐山 英明 (富山県立大学工学部 教授)	北村 喜文
H29/A19	協調作業における視線情報の可視化	清川 清 (大阪大学サイバーメディアセンター 准教授)	北村 喜文
H28/B05	人と空間と情報技術に関する研究	北村 喜文, 主な参加者: 大坊 郁夫 (東京未来大学 学長)	北村 喜文
H28/B09	HCI の特徴を活かした次世代型学術コミュニティの確立	坂本 大介 (北海道大学大学院情報科学研究科 准教授)	北村 喜文
H28/B11	アジアにおける HCI 研究の活性化	北村 喜文, 主な参加者: Prof. Anirudha Joshi (IIT Bombay)等	北村 喜文
H28/B15	汎用超小型ジンバルの開発とそのアプリケーションの研究	Koh Sueda (National Univ. of Singapore)	北村 喜文
H29/B09	人の三次元的身体的な行動解析に基づいた空間型ユーザインタフェース	山本 豪志朗 (京都大学医学部附属病院)	高嶋 和毅
H29/B10	インタラクティブコンテンツの新展開	北村 喜文, 主な参加者: 足立 智昭 (宮城学院女子大学発達科学研究所 教授)	北村 喜文
H27/S1	大規模データ処理に基づく対話的知識創発を通じた共感計算機構	駒谷 和範 (大阪大学産業科学研究所 教授)	北村 喜文
H29/S3	デザイン学に基づく電気通信システムの革新	榎木 哲夫 (京都大学デザイン学連携大学院ユニット 教授)	北村 喜文
H29/A36	Creative Application of 3D Magnetic Motion Tracking System to Music: the CubeHarmonic	北村 喜文, 主な参加者: Maria MANNONE (Univ. of Palermo, Italy)	北村 喜文
H29/B21	カラスの行動制御のための広域音声システムの開発	塚原 直樹 (総合研究大学院大学 学融合推進センター)	北村 喜文
H29/B22	エンタメドローン研究会-エン	Koh Sueda (National Univ. of Singapore)	北村 喜文

	タテメント分野へのドローンの活用と興行化へ向けた課題抽出および、その技術的解決手段の検討		
--	--	--	--

FY 2016 (H28)

H26/A26	細かい手の操作の機械学習とHCIへの応用	幸村 琢 (Univ. of Edinburgh, Scotland, Reder)	北村 喜文
H26/B11	人と移動体のセンシング・コミュニケーション技術に関する研究	大石 岳史 (東京大学生産技術研究所 准教授)	高嶋 和毅
H27/S01	大規模データ処理に基づく対話的知識創発を通じた共感計算機構	駒谷 和範 (大阪大学産業科学研究所 教授)	北村 喜文
H28/A09	知的創造活動の支援ツール開発のための定量的評価指標の検討	上岡 玲子 (九州大学大学院芸術工学研究院 准教授)	高嶋 和毅
H28/A21	デザイン学の手法に基づく3次元インタラクティブ技術の常的なジェスチャを活用したヒューマンコンピュータインタラクションへの応用	北村 喜文, 主な参加者: Prof. Ellen Yi-Luen Do, National Univ. of Singapore	北村 喜文
H28/B05	人と空間と情報技術に関する研究	北村 喜文, 主な参加者: 大坊 郁夫 (東京未来大学 学長)	北村 喜文
H28/B09	HCIの特徴を活かした次世代型学術コミュニティの確立	坂本 大介 (東京大学大学院情報理工学系研究科 准教授)	北村 喜文
H28/B11	アジアにおけるHCI研究の活性化	北村 喜文 (主な参加者: Prof. Anirudha Joshi (IIT Bombay)等)	北村 喜文
H28/B15	汎用超小型ジンバルの開発とそのアプリケーションの研究	Koh Sueda (National Univ. of Singapore)	北村 喜文
H28/B16	大規模かつ多次元の社会経済データのインタラクティブ可視化	宮錦 三樹 (立教大学経営学部)	高嶋 和毅

FY 2015 (H27)

H25/A13	人と空間と情報技術に関する研究	大坊 郁夫 (東京未来大学 学長)	北村 喜文
H26/A18	デザイン学の手法に基づく3次元インタラクティブ技術の医学教育への応用展開	北村 喜文 (主な参加者: Prof. Ellen Yi-Luen Do, National Univ. of Singapore)	北村 喜文
H26/A26	細かい手の操作の機械学習とHCIへの応用	幸村 琢 (Univ. of Edinburgh, Scotland, Reder)	北村 喜文
H27/A22	複数ディスプレイ環境における柔軟な3次元インタラクション	北村 喜文, 主な参加者: Miguel Nacenta (University of St Andrews, Scotland, Associate Professor)	北村 喜文
H26/B11	人と移動体のセンシング・コミュニケーション技術に関する研究	大石 岳史 (東京大学生産技術研究所 准教授)	高嶋 和毅

	る研究		
H27/B10	対人コミュニケーションにおける非言語行動ダイナミズムの解明	新井 健生（大阪大学大学院基礎工学研究科 教授）	北村 喜文
H27/B11	コンピュータグラフィックスとインタラクティブ技術の新展開	北村 喜文，主な参加者: Miho Aoki (University of Alaska Fairbanks, Associate Professor)	北村 喜文
H27/S1	大規模データ処理に基づく対話的知識創発を通じた共感計算機構	駒谷 和範（大阪大学 産業科学研究所 教授）	北村 喜文

FY 2014 (H26)

H25/A13	「場」と対人コミュニケーションに関する研究	大坊 郁夫（東京未来大学 学長）	北村 喜文
H26/A18	デザイン学の手法に基づく3次元インタラクティブ技術の医学教育への応用展開	北村 喜文（主な参加者: Prof. Ellen Yi-Luen Do, National Univ. of Singapore）	北村 喜文
H26/A26	細かい手の操作の機械学習とHCIへの応用	幸村 琢 (Univ. of Edinburgh, Scotland, Reder)	北村 喜文
H26/A27	3次元ナチュラルユーザインタフェースの新展開	北村 喜文，主な参加者: Prof. Pourang Irani (University of Manitoba)	北村 喜文
H24/B05	災害復興エンタテインメントコンピューティング	北村 喜文，主な参加者: 足立 智昭（宮城学院女子大学発達科学研究所 教授）	北村 喜文
H24/B06	アジア太平洋地区におけるHCI分野の新学会設立	北村 喜文，主な参加者: Prof. Anirudha Joshi (IIT Bombay)等	北村 喜文
H26/B11	人と移動体のセンシング・コミュニケーション技術に関する研究	大石 岳史（東京大学生産技術研究所 准教授）	高嶋 和毅
H24/S1	人間の機能を取り込んだ革新的新概念による共感計算機構	鷺尾 隆（大阪大学 産業科学研究所 教授）	北村 喜文

FY 2013 (H25)

H25/A13	「場」と対人コミュニケーションに関する研究	大坊 郁夫（東京未来大学モチベーション行動科学部 教授）	北村 喜文
H24/B05	災害復興エンタテインメントコンピューティング	北村 喜文，主な参加者: 足立 智昭（宮城学院女子大学発達科学研究所 教授）	北村 喜文
H24/B06	アジア太平洋地区におけるヒューマンインタフェース研究横断型組織形成	北村 喜文（主な参加者: Prof. Anirudha Joshi (IIT Bombay)等）	北村 喜文
H24/S1	人間の機能を取り込んだ革新的新概念による共感計算機構	鷺尾 隆（大阪大学 産業科学研究所 教授）	北村 喜文

(4) 知的財産収入

我々のインタラクティブなコンテンツの可視化の技術 (D-Flip) を活用した沖電気工業株式会社との共同研究成果 (ふわっとサイネージ (登録標章)) の特許使用ライセンス経費としての大学収入: 2016/以降, 毎/30 万円 (税抜き)

(5) 研究室に所属する学生の女性比率 (前所属学生・研究生に対する比率)

2018/度 5 / 21 (23%)
2017/度 5 / 21 (23%)
2016/度 5 / 19 (26%)
2015/度 8 / 23 (34%)
2014/度 3 / 15 (20%)
2013/度 3 / 13 (23%)

本学工学部 電気情報物理工学科に所属する学生は, 例えば平成 30/度には 248 名 (男 234 名, 女 14 名) で, 女性比率は約 5.6%であることを考えれば, かなり高い数であると言える。

(6) 短期 (6 か/-1/) 滞在の留学生数 / International Students

本学 グローバルラーニングセンター (Global Learning Center, Tohoku Univ.)が窓口となって進めている 2つの交換留学生プログラムで積極的に留学生を受け入れている。

- 自然科学系短期共同研究留学生交流プログラム
Cooperative Laboratory Study Program (COLABS)
- 交換留学生受入れプログラム
Junior Year Program in English (JYPE)

FY 2018	1	Indonesia
FY 2017	3	Germany, France, Denmark
FY 2016	3	Poland, Germany, France
FY 2015	6	Finland, France × 3, Sweden, Indonesia
FY 2014	2	Finland, France
FY 2013	1	USA

(7) 研究室に所属する学生の学外イベント参加・受賞実績 / Other Activities of Students

1. DA・TE・APPS (2019/2/). 5名参加 (市川 将太郎, 大西 悠貴, 鈴木 蒼生, 庭野 杏莉, 林 大悟) [最優秀賞].
2. Web×IoT メイカーズチャレンジハッカソン (2019/1/). 2名参加 (市川 将太郎, 林 大悟) .
3. 第 25 回 国際学生対抗バーチャルリアリティコンテスト (IVRC) 決勝大会 (2018/11/). 7 名参加 (市川 将太郎, 海老 晃行, 大西 悠貴, 林 大悟, 遠藤 勇, 鈴木 蒼生, 庭野 杏莉) 作品名: 「Be Bait! -求めよ, さらば食べられん-」 [協賛企業賞 2 件 (Unity 賞, ドスパラ賞)].
4. NHK 仙台放送局アイデアソン (2018/11/). 2名参加 (市川, 大西).
5. JPHACKS (2018/10/). 1名参加 (遠藤 勇). 予選通過, 決勝大会: [LINE 賞].
6. 第 25 回 国際学生対抗バーチャルリアリティコンテスト (IVRC) 予選大会 (2018/9/). 7 名参加 (市川 将太郎, 海老 晃行, 大西 悠貴, 林 大悟, 遠藤 勇, 鈴木 蒼生, 庭野 杏莉) 作品名: 「Be Bait! -求めよ, さらば食べられん-」 [第 5 位 (26 件中)].

7. コニカミノルタ・ハッカソン (2018/9). 5名参加 (天間 遼太郎, 市川 将太郎, 海老 晃行, 林 大悟, 陳 林峰) [審査員特別賞].
8. GREE Camp (2018/9). 1名参加 (市川 将太郎) [優勝].
9. GREE/面スポーツ VR ハッカソン (2018/5). 1名参加 (工藤 義礎) [最優秀賞].
10. コロプラ ハッカソン型インターンシップ (2017/8). 1名参加 (天間 遼太郎) [コロプラ賞].
11. Web×IoT メイカーズチャレンジ ハッカソン (2018/1). 4名参加 (工藤 義礎, 菅原 諒, Xiyue Wang, Bai Shuxia).
12. DA・TE・APPS (2018/2). 6名参加 (工藤 義礎, 菅原 諒, 天間 遼太郎, 市川 将太郎, 大西 悠貴, 林 大悟) [最優秀賞].
13. DA・TE・APPS (2017/2). 1名参加 (萩原 拓真).

Student Volunteers in Prestigious International Conferences

- ACM SIGGRAPH Asia 2013 Hong Kong: 3
浅利 勇佑 / Yusuke Asari, チェルニチャロ ジョルジェ / Jorge H. dos S. Chernicharo, 何 辰 / Chen He
- ACM SIGGRAPH Asia 2014 Shenzhen: 5
浅利 勇佑 / Yusuke Asari, 萩原 拓真 / Takuma Hagiwara, 橋本 大輔 / Daisuke Hashimoto, シュエ ワン / Xiyue Wang, オラピン アノンサナサップ / Orapin Anonthanasap.
- ACM SIGGRAPH LA 2015: 1
シュエ・ワン / Xiyue Wang
- ACM SIGGRAPH Asia 2015 Kobe: 1
浅利 勇佑 / Yusuke Asari, 石川 美笛 / Miteki Ishikawa, 岡 聖志 / Kiyoshi Oka, 白 淑霞 / Bai Shuxia, シュエ ワン / Xiyue Wang
- ACM SIGGRAPH Asia 2016 Macau: 4
菅原 諒 / Ryo Sugawara, 工藤 義礎 / Yoshiki Kudo, シュエ・ワン / Xiyue Wang, 陳 文静 / Chen Wenjing
- SIGGRAPH Asia 2017 Bangkok: 3
岡 聖志 / Kiyoshi Oka, シュエ ワン / Xiyue Wang, 大西 悠貴 / Yuki Onishi
- IFIP INTERACT 2017 Mumbai: 1
岡 聖志 / Kiyoshi Oka
- ACM SIGGRAPH Asia 2018 Tokyo: 1
邱 家輝 / Pascal Chiu
- ACM Interactive Surfaces and Spaces (ISS) 2018 Tokyo: 1
市川 将太郎 / Shotaro Ichikawa
- ACM UIST 2018 Berlin: 1
シュエ ワン / Xiyue Wang
- ACM CHI 2019 Glasgow: 3
市川 将太郎 / Shotaro Ichikawa, 大西 悠貴 / Yuki Onishi, シュエ ワン / Xiyue Wang